

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm	
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao			
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL		
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	2									1,0 điểm 10%
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng – Quản lí dữ liệu trong máy tính (Bài 2: Phần mềm máy tính;						1		2		5,0 điểm 50%
2	Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin trên Internet	2		2							2 điểm 20%
3	Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Văn hoá ứng xử qua phương tiện truyền thông số				1		1				2 điểm 20%
Tổng			4		2	1		2		2		
Tỉ lệ			20%		20%		40%		20%		100%	
Tỉ lệ chung			40%				60%				100%	

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	Nhận biết – Biết và nhận ra được các thiết bị vào ra trong mô hình thiết bị máy tính, tính đa dạng và hình dạng của các thiết bị. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera, ...) – Biết được chức năng của một số thiết bị vào ra trong thu thập, lưu trữ, xử lý và truyền thông tin. (Chuột, bàn phím, màn hình, loa, màn hình cảm ứng, máy quét, camera, ...) Thông hiểu – Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác không đúng cách sẽ gây ra lỗi cho các thiết bị và hệ thống xử lý thông tin. Vận dụng – Thực hiện đúng các thao tác với các thiết bị thông dụng của máy tính.	2TN			
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	Nhận biết – Biết được tệp chương trình cũng là dữ liệu, có thể được lưu trữ trong máy tính. – Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng (Phần mềm luyện gõ phím, Word, Paint,) – Nêu được một số biện pháp để bảo vệ máy tính cá nhân, tài khoản và dữ liệu cá nhân. (Cài mật khẩu máy tính, đăng xuất			1TL	2TL

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
			tài khoản khi hết phiên làm việc, sao lưu dữ liệu, quét virus...) Thông hiểu – Giải thích được chức năng điều khiển của hệ điều hành, qua đó phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng. – Phân biệt được loại tệp thông qua phần mở rộng. Vận dụng – Thao tác thành thạo với tệp và thư mục khi làm việc với máy tính để giải quyết các nhiệm vụ khác nhau trong học tập và trong cuộc sống.				
2	Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin thông dụng trên Internet	Nhận biết – Nhận biết một số website là mạng xã hội (Facebook, YouTube, Zalo, Instagram ...) – Nêu được tên kênh và thông tin trao đổi chính trên kênh đó như Youtube cho phép trao đổi, chia sẻ ...về Video; Website nhà trường chứa các thông tin về hoạt động giáo dục của nhà trường, ...) – Nêu được một số chức năng cơ bản của mạng xã hội: kết nối, giao lưu, chia sẻ, thảo luận và trao đổi thông tin... Thông hiểu – Nêu được ví dụ cụ thể về hậu quả của việc sử dụng thông tin vào mục đích sai trái. Vận dụng – Sử dụng được một số chức năng cơ bản của một mạng xã hội để giao lưu và chia sẻ thông tin: tạo tài khoản, hồ sơ trực tuyến, kết nối với bạn cùng lớp, chia sẻ tài liệu học tập, tạo nhóm trao đổi	2TN	2TN		

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
3	Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Văn hoá ứng xử qua phương tiện truyền thông số	Nhận biết – Biết được tác hại của bệnh nghiện Internet. – Nêu được cách ứng xử hợp lí khi gặp trên mạng hoặc các kênh truyền thông tin số những thông tin có nội dung xấu, thông tin không phù hợp lứa tuổi. Thông hiểu – Nêu được một số ví dụ truy cập không hợp lệ vào các nguồn thông tin và kênh truyền thông tin. Vận dụng – Biết nhờ người lớn giúp đỡ, tư vấn khi cần thiết, chẳng hạn khi bị bắt nạt trên mạng. – Lựa chọn được các biện pháp phòng tránh bệnh nghiện Internet. Vận dụng cao – Thực hiện được giao tiếp qua mạng (trực tuyến hay không trực tuyến) theo đúng quy tắc và bằng ngôn ngữ lịch sự, thể hiện ứng xử có văn hoá.		1TL	1TL	
Tổng				4TN	2TN, 1TL	2TL	2TL
Tỉ lệ %				20%	20%	40%	20%
Tỉ lệ chung				40%		60%	

Trường TH&THCS Nguyễn Du Họ và tên:..... Lớp: 7/.....		KIỂM TRA GIỮA KỲ HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2024-2025 MÔN: TIN HỌC – LỚP: 7	
Thời gian làm bài: 45 phút (Không kể thời gian giao đề)			
ĐIỂM:		NHẬN XÉT CỦA THẦY/CÔ:	

A. PHẦN LÝ THUYẾT (5.0 điểm)

I. TRẮC NGHIỆM (3,0 điểm). Chọn một phương án trả lời đúng của mỗi câu sau.

Câu 1. Thiết bị nào sau đây là thiết bị vào?

- A. Loa B. Máy in. C. Màn hình. D. Máy quét.

Câu 2. Vai trò của thiết bị vào là:

- A. Để xử lý thông tin. B. Đưa thông tin ra ngoài.
 C. Để tiếp nhận thông tin vào. D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận.

Câu 3. Để bảo vệ dữ liệu em **không nên** sử dụng cách nào sau đây?

- A. Sao lưu dữ liệu ở bộ nhớ ngoài hoặc lưu trữ trên Internet nhờ công nghệ đám mây.
 B. Cài đặt chương trình phòng chống virus.
 C. Đặt mật khẩu mạnh để truy cập vào máy tính hoặc tài khoản trên mạng.
 D. Nên sử dụng mật khẩu đơn giản cho các tài khoản cá nhân.

Câu 4. Phương án nào sau đây **không phải** là lợi ích của việc tổ chức lưu trữ tệp trên máy tính một cách hợp lý?

- A. Giúp em làm việc chuyên nghiệp hơn
 B. Giúp em tìm được dữ liệu nhanh hơn khi dữ liệu trên máy tính ngày càng nhiều.
 C. Máy tính sẽ chạy nhanh hơn
 D. Giúp em dễ dàng quản lý công việc không bị nhầm lẫn.

Câu 5. Mục đích của mạng xã hội là gì?

- A. Chia sẻ, học tập. B. Chia sẻ, học tập, tương tác.
 C. Chia sẻ, học tập, tiếp thị. D. Chia sẻ, học tập, tương tác, tiếp thị.

Câu 6: Phương án nào không phải là ưu điểm của mạng xã hội?

- A. Giúp người sử dụng kết nối với người thân, bạn bè.
 B. Hỗ trợ người sử dụng giảng dạy và học tập.
 C. Tăng khả năng giao tiếp trực tiếp.
 D. Là nguồn cung cấp thông tin và cập nhật thông tin nhanh chóng, hiệu quả.

II. TỰ LUẬN (2,0 điểm)

Câu 7. (1,0 điểm) Vì sao chúng ta luôn sử dụng ngôn ngữ lịch sự và ứng xử có văn hoá khi tham gia giao tiếp qua mạng?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Câu 8. (1,0 điểm) Một người bạn của em hay thức khuya để sử dụng mạng Internet vào việc chơi game trực tuyến. Và việc này đã làm ảnh hưởng đến kết quả học tập của bạn rất nhiều. Em sẽ làm gì để giúp bạn?

.....

.....

.....

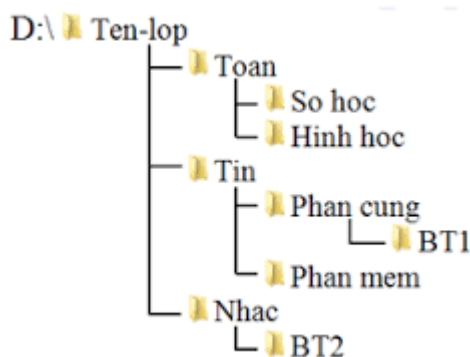
.....

.....

.....

B. PHẦN THỰC HÀNH (Trên giấy) (5.0 điểm)

Cho cây thư mục ở ổ đĩa G theo cấu trúc cây thư mục sau: **(3.0 điểm)**



1. Nêu các bước để tạo thư mục **Ten-lop** và thư mục **Tin**. **(3.0 điểm)**

.....

.....

.....

.....

2. Để sao chép thư mục **BT1** sang thư mục **Toan** em thực hiện các bước như thế nào? **(1.0 điểm)**

.....

.....

.....

.....

3. Trình bày các bước xóa thư mục **BT2** ở thư mục **Nhac**. **(1.0 điểm)**

.....

.....

.....

.....

A. PHẦN LÝ THUYẾT (5.0 điểm)

I. TRẮC NGHIỆM (3,0 điểm)

Mỗi phương án chọn đúng ghi 0,5 điểm.

Câu	1	2	3	4	5	6
Đáp án	D	C	D	C	D	C

II. TỰ LUẬN (2,0 điểm)

Câu	Đáp án	Điểm
7	Vì tránh các tình huống không mong muốn xảy ra như nói bậy, nói xấu người khác, sử dụng tiếng lóng, hình ảnh không lành mạnh, dẫn đến xô xát, đánh nhau khi gặp trực tiếp,	1,0đ
8	Học sinh có thể trình bày nhiều cách nhưng nêu được các nội dung sau đây thì ghi điểm: - Phân tích cho bạn hiểu tác hại của việc nghiện game và khuyên nhủ bạn. (0,5 điểm) - Nếu bạn vẫn không thay đổi thì báo với thầy cô và gia đình bạn. (0.5 điểm)	1,0đ

B. PHẦN THỰC HÀNH TRÊN GIẤY: (5.0 điểm)

1. Các bước để tạo thư mục Ten-lop và thư mục Tin.

- Tạo thư mục Ten-lop. (1.5 điểm)

B1: Mở ổ đĩa D, nhấp nút phải chuột, chọn New/Folder.

B2: Khi thư mục mới có tên New Folder được tạo ra, em đổi tên thành Ten-lop.

B3: Nhấn phím Enter.

- Tạo thư mục Tin. (1.5 điểm)

B1: Mở thư mục Ten-lop, nhấp nút phải chuột, chọn New/Folder.

B2: Khi thư mục mới có tên New Folder được tạo ra, em đổi tên thành Tin.

B3: Nhấn phím Enter.

2. Các bước sao chép thư mục BT1 sang thư mục Toan (1.0 điểm)

B1: Nhấp nút phải chuột vào thư mục BT1 và chọn Copy.

B2: Mở thư mục Toán, nhấp nút chuột phải chọn Paste.

3. Xóa thư mục BT2 ở thư mục Nhạc (1.0 điểm)

Nhấp nút chuột phải vào thư mục BT2 và chọn Detele.

----- Hết -----

BAN GIÁM HIỆU

TỔ CHUYÊN MÔN

GIÁO VIÊN

Nguyễn Thế Hùng

Phạm Thị Hà My