



Mã đề: 801

(Đề gồm 02 trang)

Phần I (3 điểm). Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn: Học sinh trả lời từ câu 1 đến câu 12. Mỗi câu chọn 1 đáp án và ghi lại chữ cái đứng trước đáp án đó ra giấy kiểm tra.

Câu 1. Hãy cho biết kết quả thực hiện thuật Toán:

B1: Nếu $a > b$, kết quả là "a lớn hơn b" và chuyển đến Bước 3

B2: Nếu $a < b$, kết quả là "a nhỏ hơn b"; ngược lại, kết quả là "a bằng b"

B3: Kết thúc thuật toán

A. So sánh hai số a và b

B. Tìm số lớn hơn trong hai số

C. Hoán đổi giá trị hai biến a và b

D. Đáp án khác

Câu 2. Bảo đảm văn hóa thể hiện được đạo đức và tuân thủ pháp luật khi tạo ra các sản phẩm số giúp?

A. Tránh lan truyền thông tin sai trái

B. Góp phần tạo ra một xã hội số lành mạnh và hợp pháp

C. Cả hai đáp án A,B đều đúng

D. Cả hai đáp án A,B đều sai

Câu 3. Vì sao em cần bảo đảm được sản phẩm số do bản thân tạo ra?

A. Thể hiện được đạo đức

B. Không vi phạm pháp luật

C. Thể hiện tính văn hóa

D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 4. Em có thể sử dụng các thông tin nào do mình tự tạo ra?

A. Tự chụp ảnh

B. Tự quay video

C. Tự viết nội dung

D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 5. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?

A. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện

B. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác

C. Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình

D. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng

Câu 6. Điền vào chỗ trống: Thông tin số được nhiều tổ chức và cá nhân lưu trữ với dung lượng rất lớn, ...

A. được bảo hộ quyền tác giả và không đáng tin cậy.

B. được bảo hộ quyền tác giả và rất đáng tin cậy.

C. được bảo hộ quyền tác giả và có độ tin cậy khác nhau.

D. được truy cập tự do và có độ tin cậy khác nhau.

Câu 7. Cách xác định thông tin có đáng tin cậy hay không là?

A. Phân biệt ý kiến với sự kiện

B. Kiểm tra nguồn thông tin

C. Kiểm tra chứng cứ của kết luận, đánh giá tính thời sự của thông tin

D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 8. Để mô tả thuật toán thì người ta sử dụng cách liệt kê các bước bằng?

A. Sơ đồ khối

B. Ngôn ngữ tự nhiên

C. Cả hai đáp án A,B đều sai

D. Cả hai đáp án A,B đều đúng

Câu 9. Để máy tính "hiểu" và thực hiện thuật toán thì ta cần?

- A. Điều khiển máy tính
- B. Giải mẫu cho máy tính
- C. Viết chương trình
- D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 10. Với trường hợp nhân vật di chuyển theo đường đi là hình lục giác đều thì góc quay của nhân vật khi đi hết một cạnh là?

- A. 180°
- B. 60°
- C. 360°
- D. 90°

Câu 11. Thuật toán là gì?

A. Dãy các thao tác cần thực hiện để thu được kết quả cần thiết từ những điều kiện cho trước.

B. Một thao tác cần thực hiện để thu được kết quả cần thiết từ những điều kiện cho trước.

C. Dãy các thao tác cần thực hiện theo 1 trình tự xác định để thu được kết quả cần thiết từ những điều kiện cho trước.

D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 12. Chương trình là?

A. Dãy các lệnh điều khiển máy tính thực hiện thuật toán

B. Dãy các lệnh điều khiển máy tính giải quyết thuật toán

C. Dãy các thao tác điều khiển máy tính thực hiện thuật toán

D. Dãy các lệnh điều khiển máy tính xử lý thuật toán

Phần II (2 điểm). Câu trắc nghiệm đúng/sai: Trả lời câu 13, 14. Trong mỗi ý A, B, C, D ở mỗi câu, chọn đúng hoặc sai và ghi ra giấy kiểm tra.

Câu 13. Trong ngôn ngữ lập trình, dữ liệu (data) là thông tin mà chương trình xử lý và được tổ chức thành các kiểu dữ liệu (data types). Vậy dữ liệu được phân loại thành kiểu logic là:

- A. Kí tự
- B. Văn bản
- C. Các điều kiện hay các phép so sánh
- D. Số

Câu 14. Cấu trúc lặp (vòng lặp) trong lập trình là một cơ chế cho phép thực hiện lặp đi lặp lại một khối lệnh nhiều lần cho đến khi một điều kiện nào đó được thỏa mãn hoặc số lần lặp đã đủ. Cấu trúc lặp nào sau đây không được biết trước số lệnh lặp là:

- A. Lặp một khối lệnh với số lần định trước
- B. Lặp với điều kiện được kiểm tra trước khi thực hiện khối lệnh
- C. Lặp một khối lệnh vô hạn lần
- D. Lặp với điều kiện được kiểm tra sau khi thực hiện khối lệnh

Phần III. Tự luận (5 điểm):

Câu 1(2 điểm). Thế hệ máy tính nào bắt đầu sử dụng bàn phím và màn hình? Đặc điểm máy tính của thế hệ này là gì?

Câu 2(3 điểm). Em hãy mô tả thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên trong trường hợp đường đi của nhân vật là một hình ngũ giác đều và sơ đồ hóa thuật toán đó?