

TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT
TỔ TIẾNG ANH - HGD

KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA ĐỊNH KÌ - GIỮA HỌC KỲ 1
MÔN TIN HỌC 9 – NĂM HỌC 2025-2026 - THỜI GIAN: 45 PHÚT

STT	Chủ đề/ chương	Nội dung/ đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá												Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ									Tự luận/Thực hành						
			Nhiều lựa chọn			Đúng – Sai			Trả lời ngắn									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	Thế giới kỹ thuật số	2 (1,2)	1 (3)	1 (4)							1 (10)			3	1	1	35% 3,5
	Chủ đề 2. Tổ chức dữ liệu, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Thông tin trong giải quyết vấn đề	2 (5,6)			2 ý (9a, 9b)	1 ý (9c)	1 ý (9d)						1 (12)	4	1	2	35% 3,5
	Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi	Một số vấn đề pháp lý về sử dụng Internet			2 (7,8)								1 (11)			1	2	30% 3,0

	trường số																	
Tổng số câu			4	1	3	2 ý	1 ý	1 ý				1	1	1	7	3	5	15
Tổng số điểm			2,0			1,0			0,0			7,0			4,0	3,0	3,0	10
Tỉ lệ %			20%			10%			0%			70%			40%	30%	30%	100%

LÃNH ĐẠO NHÀ TRƯỜNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

TỔ TRƯỞNG

GIÁO VIÊN

Nguyễn Hữu Hùng

Mai Xuân Hùng

Huỳnh Bá Sơn

BẢNG ĐẶC TẢ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1
MÔN TIN HỌC 9 – NĂM HỌC 2025-2026 - THỜI GIAN: 45 PHÚT

STT	Chủ đề/chương	Nội dung/ đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Mức độ đánh giá											
				TNKQ									Tự luận/Thực hành		
				Nhiều lựa chọn			Đúng – Sai			Trả lời ngắn					
				Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	Thế giới kỹ thuật số	- Biết: + Nhận biết được sự có mặt của các thiết bị có gắn bộ xử lý thông tin ở khắp nơi (trong gia đình, ở trường học, cửa hàng, bệnh viện, công sở, nhà máy,...), trong mọi lĩnh vực (y tế, ngân hàng, hàng không, toán học, sinh học,...) + Nêu được khả năng của máy tính. - Thông hiểu: + Nêu được ví dụ minh họa về sự có mặt của các thiết bị có gắn bộ xử lý thông tin ở khắp nơi (trong gia đình, ở trường học, cửa hàng, bệnh viện, công sở, nhà máy,...), trong mọi lĩnh vực (y tế, ngân hàng,	2 (1,2) NLc	1 (3) NLc	1 (4) NLc							1 (10) NLc		

			hàng không, toán học, sinh học,...) + Chỉ ra được một số ứng dụng thực tế của máy tính trong khoa học kỹ thuật và đời sống. - Vận dụng: Giải thích được tác động của công nghệ thông tin lên giáo dục và xã hội thông qua các ví dụ cụ thể.												
2	Chủ đề 2. Tổ chức dữ liệu, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Thông tin trong giải quyết vấn đề	- Biết: + Giải thích được sự cần thiết phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm thông tin. + Giải thích được sự cần thiết phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tiếp nhận thông tin. + Giải thích được sự cần thiết phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi trao đổi thông tin. - Hiểu: + Nêu được ví dụ minh họa sự cần thiết phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận và trao đổi thông tin.	2 (5,6) NLc			2 ý (9a, 9b) NLc	1 ý (9c) NLc	1 ý (9d) NLc						1 (12) NLc

			+ Giải thích được tính mới của thông tin. + Giải thích được tính tính chính xác của thông tin. + Giải thích được tính tính đầy đủ của thông tin + Giải thích được tính tính sử dụng được của thông tin. - Vận dụng: Nêu được ví dụ minh họa về tính mới, tính chính xác, tính đầy đủ, tính sử dụng được của thông tin.												
3	Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Một số vấn đề pháp lý về sử dụng Internet	- Biết: + Trình bày được một số tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số đối với đời sống con người và xã hội. - Nêu được một số nội dung liên quan đến luật Công nghệ thông tin, nghị định về sử dụng dịch vụ Internet, các khía cạnh pháp lý của việc sở hữu, sử dụng và trao đổi thông tin. - Hiểu:			2 (7,8) NLb								1 (11) NLb	

TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT **KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I – NĂM HỌC: 2025-2026**

Họ và tên:.....

MÔN: TIN HỌC 9

Lớp:

Thời gian: 45 phút (Không kể thời gian phát đề)

<u>ĐIỂM</u>	<u>NHÂN XÉT CỦA THẦY CÔ</u>

ĐỀ:

I. Trắc nghiệm (2 điểm – mỗi câu 0.25 điểm)

Chọn đáp án đúng nhất từ các đáp án A, B, C, D.

1. Thiết bị nào dưới đây không có bộ xử lý thông tin?

A. Điện thoại thông minh B. Quạt điện C. Máy tính xách tay D. Máy ảnh kỹ thuật số

2. Ứng dụng của máy tính trong giáo dục là:

A. Dạy học trực tuyến B. Điều khiển robot C. Thiết kế thời trang D. Quản lý ngân hàng

3. “Thế giới kỹ thuật số” có nghĩa là:

A. Mọi thứ đều dùng số để biểu diễn thông tin. B. Chỉ có máy tính mới dùng được thông tin.
C. Thông tin không còn quan trọng. D. Internet là công cụ duy nhất của con người.

4. Thiết bị nào có thể vừa nhập vừa xuất dữ liệu?

A. Chuột B. Ổ đĩa C. Màn hình D. Bàn phím

5. Chất lượng thông tin phụ thuộc vào yếu tố nào?

A. Tính chính xác B. Tính đầy đủ
C. Tính mới D. Tính chính xác, tính đầy đủ, tính mới, tính sử dụng được.

6. Khi tìm kiếm thông tin trên Internet, điều cần quan tâm nhất là:

A. Nguồn gốc đáng tin cậy. B. Số lượng trang kết quả.
C. Hình ảnh minh họa đẹp. D. Quảng cáo hấp dẫn.

7. Hành vi nào thể hiện thiếu văn hoá trên mạng?

A. Gửi lời cảm ơn. B. Trả lời lịch sự, có dẫn chứng.
C. Bình luận xúc phạm người khác. D. Giúp bạn tìm tài liệu.

8. Nội dung nào thuộc Luật Công nghệ thông tin?

A. Tăng tốc độ mạng. B. Bảo vệ dữ liệu cá nhân.
C. Thiết kế ứng dụng mới. D. Đăng ảnh tự do.

Phần II. XÁC ĐỊNH ĐÚNG HOẶC SAI. (1 điểm)

Học sinh xác định các phương án a, b, c, d trong một câu hỏi là Đúng hoặc Sai.

Trong khi làm bài tập nhóm, Lan tìm kiếm thông tin về môi trường trên mạng nhưng có nhiều nguồn khác nhau.

- Chỉ cần thông tin mới, không cần chính xác.
- Thông tin đáng tin cậy phải có nguồn rõ ràng.
- Kiểm tra nhiều nguồn giúp đảm bảo độ chính xác.
- Thông tin đầy đủ giúp nhóm hiểu rõ vấn đề hơn.

PHẦN III: TỰ LUẬN (7 điểm)

Câu 1: (2,5 điểm) Em hãy trình bày 5 ví dụ thể hiện vai trò của máy tính trong đời sống?

Câu 2: a. (1 điểm) Em hãy giải thích thế nào là “tính chính xác” của thông tin? Cho ví dụ.

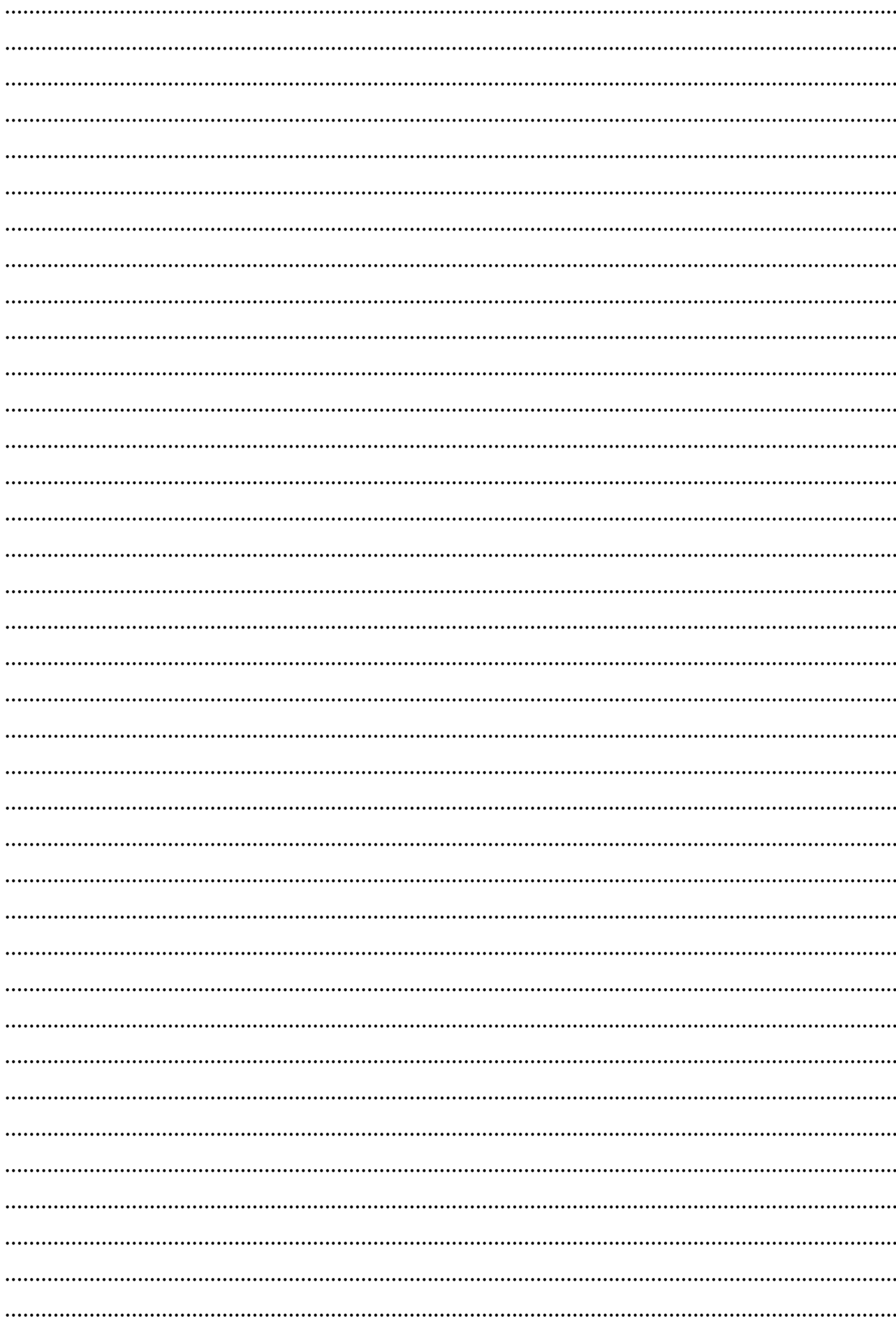
b. (1 điểm) Em hãy nêu tác động tích cực và tiêu cực của công nghệ thông tin đối với học tập?

Câu 3: a. (1,5 điểm) Em hiểu thế nào là “văn hoá ứng xử trên mạng”? Nêu ví dụ minh họa.

b. (1,0 điểm) Em hãy trình bày một hành vi sai trái thường gặp trong môi trường mạng và biện pháp khắc phục?

Bài làm

.....



HƯỚNG DẪN CHẤM KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I
NĂM HỌC: 2025 - 2026
MÔN: TIN HỌC 9

PHẦN 1: TRẮC NGHIỆM NHIỀU PHƯƠNG ÁN LỰA CHỌN (2 điểm)
(Mỗi câu đúng 0.25 điểm)

1	2	3	4	5	6	7	8
B	A	A	C	D	A	C	B

PHẦN 2: TRẮC NGHIỆM ĐÚNG/SAI (1 điểm)

Tổng điểm làm đúng cả 4 ý (câu): 1,0 điểm, nếu làm đúng 1, 2, 3, 4 ý bất kì tương ứng sẽ được 0,1; 0,25; 0,5; 1 điểm.

A. Sai; B. Đúng ; C. Đúng ; D. Đúng

PHẦN 2: TỰ LUẬN (7 điểm)

Câu	Nội dung	Điểm
1 (2,5 điểm)	- Học tập: tra cứu thông tin, học trực tuyến và thực hành trên phần mềm học tập.	0.5
	- Y tế: quản lý bệnh án, chẩn đoán hình ảnh.	0.5
	- Giao thông: điều khiển tín hiệu, quản lý bến xe.	0.5
	- Thương mại – ngân hàng: Thanh toán điện tử, mua bán trực tuyến, quản lý tài chính cá nhân.	0.5
	- Giải trí – truyền thông: Xem phim, nghe nhạc, chơi trò chơi, liên lạc qua mạng xã hội.	0.5
2 (2,0 điểm)	- Là thông tin phản ánh đúng sự thật, không sai lệch.	0.5
	- Ví dụ: Thời tiết TP. Hồ Chí Minh ngày mai là 30°C (theo Trung tâm Dự báo khí tượng).	0.5
	- Tích cực: học online, tiếp cận tri thức nhanh.	0.5
3 (2,5 điểm)	- Tiêu cực: dễ xao nhãng, nghiện mạng xã hội.	0.5
	- Thể hiện thái độ tôn trọng, lịch sự, không xúc phạm.	0.5
	- Ví dụ: bình luận tích cực, trích nguồn khi chia sẻ.	0.5
	- Hành vi: chia sẻ tin giả, vi phạm bản quyền.	1.0
	- Biện pháp: xác minh nguồn tin, tuân thủ pháp luật mạng.	0.5