

Mã đề 901

I. Phần trắc nghiệm (7 điểm):

1. Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Học sinh trả lời từ câu 1 đến câu 20. Mỗi câu hỏi học sinh chỉ chọn một phương án.

Câu 1. Sử dụng bài trình chiếu có thể giúp gì khi bạn cần trình bày một ý tưởng phức tạp cho nhóm?

- A. Giúp thể hiện ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
- B. Tăng cường sự phức tạp của ý tưởng
- C. Giới hạn các chi tiết trong bài thuyết trình
- D. Chỉ trình bày thông tin dưới dạng văn bản

Câu 2. Phát biểu nào sau đây sai?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
- B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.
- C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.
- D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 3. Trong PowerPoint, tính năng nào giúp tạo ra các bài trình chiếu hiệu quả?

- A. Tính năng chèn hình ảnh và video
- B. Tính năng vẽ hình tự do
- C. Tính năng tạo văn bản và bảng tính
- D. Tính năng xóa toàn bộ nội dung

Câu 4. Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

- A. Gây mất ngủ.
- B. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.
- C. Ít giao tiếp.
- D. Gây nghiện Internet.

Câu 5. Để làm rõ một điểm trong bài trình chiếu, bạn nên sử dụng gì?

- A. Sử dụng văn bản dài trên một slide
- B. Sử dụng đồ họa, ảnh và video để minh họa
- C. Chỉ sử dụng văn bản mà không có hình ảnh hoặc video
- D. Sử dụng nhiều văn bản và ít hình ảnh

Câu 6. Khi sử dụng sơ đồ tư duy, một trong những cách tốt nhất để cải thiện việc trao đổi thông tin là gì?

- A. Tạo một bản ghi chi tiết các nội dung cuộc họp
- B. Kết nối các ý tưởng và mối liên hệ giữa chúng một cách rõ ràng
- C. Thể hiện thông tin theo dạng văn bản dài
- D. Tạo ra các hình ảnh không liên quan để gây ấn tượng

Câu 7. Trong phần mềm PHET "Đo cường độ dòng điện", công cụ chính để đo cường độ dòng điện là gì?

- A. Pin
- B. Công tơ điện
- C. Ampe kế
- D. Đồng hồ vạn năng

Câu 8. Công nghệ thông tin tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?

- A. Tạo ra thông tin sai lệch và tin tức giả mạo.
- B. Tạo ra rác thải từ những sản phẩm công nghệ lỗi thời.
- C. Tăng nguy cơ thất nghiệp.
- D. Tăng nguy cơ bạo lực mạng.

Câu 9. Kính viễn vọng không gian Hubble là ứng dụng của máy tính trong nghiên cứu

- A. vật lí.
- B. vũ trụ.
- C. giao thông.
- D. hoá học.

Câu 10. Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?

- A. Microsoft PowerPoint.
- B. Microsoft Outlook.
- C. Microsoft Excel.
- D. Microsoft OneNote.

Câu 11. Tự ý đăng địa chỉ nhà của người khác là:

- A. hành vi vi phạm pháp luật liên quan đến sở hữu trí tuệ, sở hữu tài sản, đánh bạc,...
- B. hành vi vi phạm đến việc bảo đảm an toàn thông tin trên không gian mạng.
- C. hành vi vi phạm an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội.
- D. hành vi vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức.

Câu 12. Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?

- A. GeoGebra.
C. Flowgorithm.

- B. Crocodile Physics.
D. Crocodile Chemistry.

Câu 13. Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là:

- A. mạng xã hội. B. trang web của Bộ Thông tin và Truyền thông.
C. trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo. D. thông tin từ bạn bè.

Câu 14. Khi đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy, lợi ích của việc này là gì?

- A. Tăng độ phức tạp và khó hiểu của sơ đồ
B. Không có tác dụng trong việc tổ chức thông tin.
C. Giới hạn việc sử dụng các công cụ khác trong nhóm
D. Cung cấp thông tin số liệu dễ dàng hơn trong quá trình phân tích

Câu 15. Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?

- A. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.
B. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.
C. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.
D. Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.

Câu 16. Trong mô phỏng PHET "Chuyển hóa năng lượng", nguồn năng lượng nào được sử dụng để quay cối xay gió?

- A. Năng lượng nhiệt B. Năng lượng cơ học
C. Năng lượng gió D. Năng lượng điện

Câu 17. Phần mềm Geometer's Sketchpad được sử dụng để làm gì trong việc vẽ ngôi sao năm cánh?

- A. Khám phá các tỉ lệ đoạn thẳng trong ngôi sao năm cánh
B. Tính toán diện tích của các hình học
C. Vẽ các hình vuông và tam giác
D. Tạo ra các biểu đồ dữ liệu

Câu 18. Phần mềm trực tuyến <https://physics.weber.edu/schroeder/md> giúp em làm gì?

- A. Chạy thử thuật toán dạng sơ đồ khối trước khi cài đặt trong ngôn ngữ lập trình.
B. Mô phỏng thí nghiệm vật lí.
C. Nghiên cứu và xây dựng các giải pháp giao thông nhằm giảm bớt hiện tượng tắc nghẽn giao thông trong các thành phố.
D. Nghiên cứu chuyển động và tương tác giữa các phân tử trong những điều kiện khác nhau.

Câu 19. Mô phỏng PHET "Đo cường độ dòng điện" cho phép điều chỉnh các yếu tố nào trong mạch điện?

- A. Số lượng bóng đèn B. Điện áp và điện trở
C. Dòng điện D. Mức độ nhiễu sóng điện từ

Câu 20. Khi em thấy một quảng cáo trên YouTube, em sẽ ứng xử như thế nào?

- A. Chia sẻ thông tin với người thân, bạn bè vì YouTube là một trang web nổi tiếng.
B. Báo cáo quảng cáo với YouTube vì nội dung không phù hợp với video.
C. Tìm hiểu, đánh giá chất lượng thông tin nếu có hứng thú với sản phẩm trong quảng cáo.
D. Sử dụng sản phẩm vì quảng cáo trên YouTube rất đáng tin cậy.

2. Câu trắc nghiệm đúng sai. Học sinh trả lời từ câu 21 đến câu 22. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 21. Khi đánh giá chất lượng thông tin trên Internet, tiêu chí nào sau đây là quan trọng?

- a) Kiểm tra độ tin cậy của nguồn thông tin.
b) Chỉ cần xem thông tin có được chia sẻ nhiều hay không.
c) Chỉ đánh giá dựa vào hình ảnh minh họa.
d) Tin vào thông tin xuất hiện đầu tiên khi tìm kiếm.

Câu 22. Khi sử dụng công cụ trực quan như hình ảnh và biểu tượng, cần chú ý điều gì?

- a) Có thể dùng ảnh mờ, chất lượng thấp miễn là nhiều hình.
b) Không cần cân đối bố cục giữa văn bản và hình ảnh.
c) Hình ảnh phải liên quan đến nội dung trình bày.
d) Sử dụng quá nhiều hình minh họa sẽ luôn giúp bài trình bày hấp dẫn hơn.

II. Phần tự luận (3 điểm):

Bài 1 (1đ): Nêu các cách để sử dụng bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác.

Bài 2 (2đ): Em hãy nêu lợi ích của phần mềm mô phỏng. Để sử dụng hình ảnh, biểu đồ và video hợp lí, em cần chú ý những gì?

Mã đề 902

I. Phần trắc nghiệm (7 điểm):

1. Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Học sinh trả lời từ câu 1 đến câu 20. Mỗi câu hỏi học sinh chỉ chọn một phương án.

Câu 1. Khi sử dụng sơ đồ tư duy, một trong những cách tốt nhất để cải thiện việc trao đổi thông tin là gì?

- A. Tạo một bản ghi chi tiết các nội dung cuộc họp
- B. Kết nối các ý tưởng và mối liên hệ giữa chúng một cách rõ ràng
- C. Thể hiện thông tin theo dạng văn bản dài
- D. Tạo ra các hình ảnh không liên quan để gây ấn tượng

Câu 2. Trong phần mềm PHET "Đo cường độ dòng điện", công cụ chính để đo cường độ dòng điện là gì?

- A. Pin
- B. Công tơ điện
- C. Ampe kế
- D. Đồng hồ vạn năng

Câu 3. Công nghệ thông tin tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?

- A. Tạo ra thông tin sai lệch và tin tức giả mạo.
- B. Tạo ra rác thải từ những sản phẩm công nghệ lỗi thời.
- C. Tăng nguy cơ thất nghiệp.
- D. Tăng nguy cơ bạo lực mạng.

Câu 4. Kính viễn vọng không gian Hubble là ứng dụng của máy tính trong nghiên cứu

- A. vật lí.
- B. vũ trụ.
- C. giao thông.
- D. hoá học.

Câu 5. Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?

- A. Microsoft PowerPoint.
- B. Microsoft Outlook.
- C. Microsoft Excel.
- D. Microsoft OneNote.

Câu 6. Phần mềm Geometer's Sketchpad được sử dụng để làm gì trong việc vẽ ngôi sao năm cánh?

- A. Khám phá các tỉ lệ đoạn thẳng trong ngôi sao năm cánh
- B. Tính toán diện tích của các hình học
- C. Vẽ các hình vuông và tam giác
- D. Tạo ra các biểu đồ dữ liệu

Câu 7. Phần mềm trực tuyến <https://physics.weber.edu/schroeder/md> giúp em làm gì?

- A. Chạy thử thuật toán dạng sơ đồ khối trước khi cài đặt trong ngôn ngữ lập trình.
- B. Mô phỏng thí nghiệm vật lí.
- C. Nghiên cứu và xây dựng các giải pháp giao thông nhằm giảm bớt hiện tượng tắc nghẽn giao thông trong các thành phố.
- D. Nghiên cứu chuyển động và tương tác giữa các phân tử trong những điều kiện khác nhau.

Câu 8. Mô phỏng PHET "Đo cường độ dòng điện" cho phép điều chỉnh các yếu tố nào trong mạch điện?

- A. Số lượng bóng đèn
- B. Điện áp và điện trở
- C. Dòng điện
- D. Mức độ nhiễu sóng điện từ

Câu 9. Khi em thấy một quảng cáo trên YouTube, em sẽ ứng xử như thế nào?

- A. Chia sẻ thông tin với người thân, bạn bè vì YouTube là một trang web nổi tiếng.
- B. Báo cáo quảng cáo với YouTube vì nội dung không phù hợp với video.
- C. Tìm hiểu, đánh giá chất lượng thông tin nếu có hứng thú với sản phẩm trong quảng cáo.
- D. Sử dụng sản phẩm vì quảng cáo trên YouTube rất đáng tin cậy.

Câu 10. Sử dụng bài trình chiếu có thể giúp gì khi bạn cần trình bày một ý tưởng phức tạp cho nhóm?

- A. Giúp thể hiện ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
- B. Tăng cường sự phức tạp của ý tưởng
- C. Giới hạn các chi tiết trong bài thuyết trình
- D. Chỉ trình bày thông tin dưới dạng văn bản

Câu 11. Phát biểu nào sau đây sai?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
- B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.

C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.

D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 12. Trong PowerPoint, tính năng nào giúp tạo ra các bài trình chiếu hiệu quả?

A. Tính năng chèn hình ảnh và video

B. Tính năng vẽ hình tự do

C. Tính năng tạo văn bản và bảng tính

D. Tính năng xóa toàn bộ nội dung

Câu 13. Công nghệ kỹ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

A. Gây mất ngủ.

B. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.

C. Ít giao tiếp.

D. Gây nghiện Internet.

Câu 14. Để làm rõ một điểm trong bài trình chiếu, bạn nên sử dụng gì?

A. Sử dụng văn bản dài trên một slide

B. Sử dụng đồ họa, ảnh và video để minh họa

C. Chỉ sử dụng văn bản mà không có hình ảnh hoặc video

D. Sử dụng nhiều văn bản và ít hình ảnh

Câu 15. Tự ý đăng địa chỉ nhà của người khác là:

A. hành vi vi phạm pháp luật liên quan đến sở hữu trí tuệ, sở hữu tài sản, đánh bạc,...

B. hành vi vi phạm đến việc bảo đảm an toàn thông tin trên không gian mạng.

C. hành vi vi phạm an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội.

D. hành vi vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức.

Câu 16. Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?

A. GeoGebra.

B. Crocodile Physics.

C. Flowgorithm.

D. Crocodile Chemistry.

Câu 17. Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là:

A. mạng xã hội.

B. trang web của Bộ Thông tin và Truyền thông.

C. trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo.

D. thông tin từ bạn bè.

Câu 18. Khi đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy, lợi ích của việc này là gì?

A. Tăng độ phức tạp và khó hiểu của sơ đồ

B. Không có tác dụng trong việc tổ chức thông tin.

C. Giới hạn việc sử dụng các công cụ khác trong nhóm

D. Cung cấp thông tin số liệu dễ dàng hơn trong quá trình phân tích

Câu 19. Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?

A. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.

B. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.

C. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.

D. Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.

Câu 20. Trong mô phỏng PHET "Chuyển hóa năng lượng", nguồn năng lượng nào được sử dụng để quay cối xay gió?

A. Năng lượng nhiệt

B. Năng lượng cơ học

C. Năng lượng gió

D. Năng lượng điện

2. Câu trắc nghiệm đúng sai. Học sinh trả lời từ câu 21 đến câu 22. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 21. Khi đánh giá chất lượng thông tin trên Internet, tiêu chí nào sau đây là quan trọng?

a) Kiểm tra độ tin cậy của nguồn thông tin.

b) Chỉ cần xem thông tin có được chia sẻ nhiều hay không.

c) Chỉ đánh giá dựa vào hình ảnh minh họa.

d) Tin vào thông tin xuất hiện đầu tiên khi tìm kiếm.

Câu 22. Khi sử dụng công cụ trực quan như hình ảnh và biểu tượng, cần chú ý điều gì?

a) Có thể dùng ảnh mờ, chất lượng thấp miễn là nhiều hình.

b) Không cần cân đối bố cục giữa văn bản và hình ảnh.

c) Hình ảnh phải liên quan đến nội dung trình bày.

d) Sử dụng quá nhiều hình minh họa sẽ luôn giúp bài trình bày hấp dẫn hơn.

II. Phần tự luận (3 điểm):

Bài 1 (1đ): Nêu các cách để sử dụng bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác.

Bài 2 (2đ): Em hãy nêu một số tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số.

Mã đề 903

I. Phần trắc nghiệm (7 điểm):

1. Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Học sinh trả lời từ câu 1 đến câu 20. Mỗi câu hỏi học sinh chỉ chọn một phương án.

Câu 1. Tự ý đăng địa chỉ nhà của người khác là:

- A. hành vi vi phạm pháp luật liên quan đến sở hữu trí tuệ, sở hữu tài sản, đánh bạc,...
- B. hành vi vi phạm đến việc bảo đảm an toàn thông tin trên không gian mạng.
- C. hành vi vi phạm an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội.
- D. hành vi vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức.

Câu 2. Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?

- A. GeoGebra.
- B. Crocodile Physics.
- C. Flowgorithm.
- D. Crocodile Chemistry.

Câu 3. Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là:

- A. mạng xã hội.
- B. trang web của Bộ Thông tin và Truyền thông.
- C. trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo.
- D. thông tin từ bạn bè.

Câu 4. Khi đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy, lợi ích của việc này là gì?

- A. Tăng độ phức tạp và khó hiểu của sơ đồ
- B. Không có tác dụng trong việc tổ chức thông tin.
- C. Giới hạn việc sử dụng các công cụ khác trong nhóm
- D. Cung cấp thông tin số liệu dễ dàng hơn trong quá trình phân tích

Câu 5. Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?

- A. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.
- B. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.
- C. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.
- D. Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.

Câu 6. Trong mô phỏng PHET "Chuyển hóa năng lượng", nguồn năng lượng nào được sử dụng để quay cối xay gió?

- A. Năng lượng nhiệt
- B. Năng lượng cơ học
- C. Năng lượng gió
- D. Năng lượng điện

Câu 7. Phần mềm Geometer's Sketchpad được sử dụng để làm gì trong việc vẽ ngôi sao năm cánh?

- A. Khám phá các tỉ lệ đoạn thẳng trong ngôi sao năm cánh
- B. Tính toán diện tích của các hình học
- C. Vẽ các hình vuông và tam giác
- D. Tạo ra các biểu đồ dữ liệu

Câu 8. Phần mềm trực tuyến <https://physics.weber.edu/schroeder/md> giúp em làm gì?

- A. Chạy thử thuật toán dạng sơ đồ khối trước khi cài đặt trong ngôn ngữ lập trình.
- B. Mô phỏng thí nghiệm vật lí.
- C. Nghiên cứu và xây dựng các giải pháp giao thông nhằm giảm bớt hiện tượng tắc nghẽn giao thông trong các thành phố.
- D. Nghiên cứu chuyển động và tương tác giữa các phân tử trong những điều kiện khác nhau.

Câu 9. Mô phỏng PHET "Đo cường độ dòng điện" cho phép điều chỉnh các yếu tố nào trong mạch điện?

- A. Số lượng bóng đèn
- B. Điện áp và điện trở
- C. Dòng điện
- D. Mức độ nhiễu sóng điện từ

Câu 10. Khi em thấy một quảng cáo trên YouTube, em sẽ ứng xử như thế nào?

- A. Chia sẻ thông tin với người thân, bạn bè vì YouTube là một trang web nổi tiếng.
- B. Báo cáo quảng cáo với YouTube vì nội dung không phù hợp với video.
- C. Tìm hiểu, đánh giá chất lượng thông tin nếu có hứng thú với sản phẩm trong quảng cáo.

Câu 11. Sử dụng bài trình chiếu có thể giúp gì khi bạn cần trình bày một ý tưởng phức tạp cho nhóm?

- A. Giúp thể hiện ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
- B. Tăng cường sự phức tạp của ý tưởng
- C. Giới hạn các chi tiết trong bài thuyết trình

D. Chỉ trình bày thông tin dưới dạng văn bản

Câu 12. Phát biểu nào sau đây sai?

A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.

B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.

C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.

D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 13. Trong PowerPoint, tính năng nào giúp tạo ra các bài trình chiếu hiệu quả?

A. Tính năng chèn hình ảnh và video

B. Tính năng vẽ hình tự do

C. Tính năng tạo văn bản và bảng tính

D. Tính năng xóa toàn bộ nội dung

Câu 14. Công nghệ kỹ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

A. Gây mất ngủ.

B. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.

C. Ít giao tiếp.

D. Gây nghiện Internet.

Câu 15. Để làm rõ một điểm trong bài trình chiếu, bạn nên sử dụng gì?

A. Sử dụng văn bản dài trên một slide

B. Sử dụng đồ họa, ảnh và video để minh họa

C. Chỉ sử dụng văn bản mà không có hình ảnh hoặc video

D. Sử dụng nhiều văn bản và ít hình ảnh

Câu 16. Khi sử dụng sơ đồ tư duy, một trong những cách tốt nhất để cải thiện việc trao đổi thông tin là gì?

A. Tạo một bản ghi chi tiết các nội dung cuộc họp

B. Kết nối các ý tưởng và mối liên hệ giữa chúng một cách rõ ràng

C. Thể hiện thông tin theo dạng văn bản dài

D. Tạo ra các hình ảnh không liên quan để gây ấn tượng

Câu 17. Trong phần mềm PHET "Đo cường độ dòng điện", công cụ chính để đo cường độ dòng điện là gì?

A. Pin

B. Công tơ điện

C. Ampe kế

D. Đồng hồ vạn năng

Câu 18. Công nghệ thông tin tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?

A. Tạo ra thông tin sai lệch và tin tức giả mạo.

B. Tạo ra rác thải từ những sản phẩm công nghệ lỗi thời.

C. Tăng nguy cơ thất nghiệp.

D. Tăng nguy cơ bạo lực mạng.

Câu 19. Kính viễn vọng không gian Hubble là ứng dụng của máy tính trong nghiên cứu

A. vật lý.

B. vũ trụ.

C. giao thông.

D. hoá học.

Câu 20. Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?

A. Microsoft PowerPoint.

B. Microsoft Outlook.

C. Microsoft Excel.

D. Microsoft OneNote.

2. Câu trắc nghiệm đúng sai. Học sinh trả lời từ câu 21 đến câu 22. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 21. Khi đánh giá chất lượng thông tin trên Internet, tiêu chí nào sau đây là quan trọng?

a) Kiểm tra độ tin cậy của nguồn thông tin.

b) Chỉ cần xem thông tin có được chia sẻ nhiều hay không.

c) Chỉ đánh giá dựa vào hình ảnh minh họa.

d) Tin vào thông tin xuất hiện đầu tiên khi tìm kiếm.

Câu 22. Khi sử dụng công cụ trực quan như hình ảnh và biểu tượng, cần chú ý điều gì?

a) Có thể dùng ảnh mờ, chất lượng thấp miễn là nhiều hình.

b) Không cần cân đối bố cục giữa văn bản và hình ảnh.

c) Hình ảnh phải liên quan đến nội dung trình bày.

d) Sử dụng quá nhiều hình minh họa sẽ luôn giúp bài trình bày hấp dẫn hơn.

II. Phần tự luận (3 điểm):

Bài 1 (1đ): Nêu các cách để sử dụng bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác.

Bài 2 (2đ): Em hãy nêu lợi ích của phần mềm mô phỏng. Kể tên một số phần mềm mô phỏng mà em biết.

Mã đề 904

I. Phần trắc nghiệm (7 điểm):

1. Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Học sinh trả lời từ câu 1 đến câu 20. Mỗi câu hỏi học sinh chỉ chọn một phương án.

Câu 1. Phát biểu nào sau đây sai?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
- B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.
- C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.
- D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 2. Trong PowerPoint, tính năng nào giúp tạo ra các bài trình chiếu hiệu quả?

- A. Tính năng chèn hình ảnh và video
- B. Tính năng vẽ hình tự do
- C. Tính năng tạo văn bản và bảng tính
- D. Tính năng xóa toàn bộ nội dung

Câu 3. Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

- A. Gây mất ngủ.
- B. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.
- C. Ít giao tiếp.
- D. Gây nghiện Internet.

Câu 4. Để làm rõ một điểm trong bài trình chiếu, bạn nên sử dụng gì?

- A. Sử dụng văn bản dài trên một slide
- B. Sử dụng đồ họa, ảnh và video để minh họa
- C. Chỉ sử dụng văn bản mà không có hình ảnh hoặc video
- D. Sử dụng nhiều văn bản và ít hình ảnh

Câu 5. Tự ý đăng địa chỉ nhà của người khác là:

- A. hành vi vi phạm pháp luật liên quan đến sở hữu trí tuệ, sở hữu tài sản, đánh bạc,...
- B. hành vi vi phạm đến việc bảo đảm an toàn thông tin trên không gian mạng.
- C. hành vi vi phạm an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội.
- D. hành vi vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức.

Câu 6. Phần mềm mô phỏng nào giúp em vẽ các hình hình học và giải toán?

- A. GeoGebra.
- B. Crocodile Physics.
- C. Flowgorithm.
- D. Crocodile Chemistry.

Câu 7. Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là:

- A. mạng xã hội.
- B. trang web của Bộ Thông tin và Truyền thông.
- C. trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo.
- D. thông tin từ bạn bè.

Câu 8. Khi đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy, lợi ích của việc này là gì?

- A. Tăng độ phức tạp và khó hiểu của sơ đồ
- B. Không có tác dụng trong việc tổ chức thông tin.
- C. Giới hạn việc sử dụng các công cụ khác trong nhóm
- D. Cung cấp thông tin số liệu dễ dàng hơn trong quá trình phân tích

Câu 9. Tính chính xác của thông tin thể hiện điều gì?

- A. Thể hiện thông tin đã bị lỗi thời chưa.
- B. Thể hiện tính phù hợp của thông tin với vấn đề hay câu hỏi được đặt ra.
- C. Thể hiện sự bao quát nhiều khía cạnh, cho em có được cái nhìn tổng thể về vấn đề được đặt ra.
- D. Thể hiện tính đúng đắn của thông tin.

Câu 10. Trong mô phỏng PHET "Chuyển hóa năng lượng", nguồn năng lượng nào được sử dụng để quay cối xay gió?

- A. Năng lượng nhiệt
- B. Năng lượng cơ học
- C. Năng lượng gió
- D. Năng lượng điện

Câu 11. Khi sử dụng sơ đồ tư duy, một trong những cách tốt nhất để cải thiện việc trao đổi thông tin là gì?

- A. Tạo một bản ghi chi tiết các nội dung cuộc họp
- B. Kết nối các ý tưởng và mối liên hệ giữa chúng một cách rõ ràng
- C. Thể hiện thông tin theo dạng văn bản dài

- D. Tạo ra các hình ảnh không liên quan để gây ấn tượng
- Câu 12.** Trong phần mềm PHET "Đo cường độ dòng điện", công cụ chính để đo cường độ dòng điện là gì?
- A. Pin B. Công tơ điện C. Ampe kế D. Đồng hồ vạn năng
- Câu 13.** Công nghệ thông tin tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?
- A. Tạo ra thông tin sai lệch và tin tức giả mạo.
B. Tạo ra rác thải từ những sản phẩm công nghệ lỗi thời.
C. Tăng nguy cơ thất nghiệp.
D. Tăng nguy cơ bạo lực mạng.
- Câu 14.** Kính viễn vọng không gian Hubble là ứng dụng của máy tính trong nghiên cứu
- A. vật lí. B. vũ trụ. C. giao thông. D. hoá học.
- Câu 15.** Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?
- A. Microsoft PowerPoint. B. Microsoft Outlook.
C. Microsoft Excel. D. Microsoft OneNote.
- Câu 16.** Phần mềm Geometer's Sketchpad được sử dụng để làm gì trong việc vẽ ngôi sao năm cánh?
- A. Khám phá các tỉ lệ đoạn thẳng trong ngôi sao năm cánh
B. Tính toán diện tích của các hình học
C. Vẽ các hình vuông và tam giác
D. Tạo ra các biểu đồ dữ liệu
- Câu 17.** Phần mềm trực tuyến <https://physics.weber.edu/schroeder/md> giúp em làm gì?
- A. Chạy thử thuật toán dạng sơ đồ khối trước khi cài đặt trong ngôn ngữ lập trình.
B. Mô phỏng thí nghiệm vật lí.
C. Nghiên cứu và xây dựng các giải pháp giao thông nhằm giảm bớt hiện tượng tắc nghẽn giao thông trong các thành phố.
D. Nghiên cứu chuyển động và tương tác giữa các phân tử trong những điều kiện khác nhau.
- Câu 18.** Mô phỏng PHET "Đo cường độ dòng điện" cho phép điều chỉnh các yếu tố nào trong mạch điện?
- A. Số lượng bóng đèn B. Điện áp và điện trở
C. Dòng điện D. Mức độ nhiễu sóng điện từ
- Câu 19.** Khi em thấy một quảng cáo trên YouTube, em sẽ ứng xử như thế nào?
- A. Chia sẻ thông tin với người thân, bạn bè vì YouTube là một trang web nổi tiếng.
B. Báo cáo quảng cáo với YouTube vì nội dung không phù hợp với video.
C. Tìm hiểu, đánh giá chất lượng thông tin nếu có hứng thú với sản phẩm trong quảng cáo.
D. Sử dụng sản phẩm vì quảng cáo trên YouTube rất đáng tin cậy.
- Câu 20.** Sử dụng bài trình chiếu có thể giúp gì khi bạn cần trình bày một ý tưởng phức tạp cho nhóm?
- A. Giúp thể hiện ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
B. Tăng cường sự phức tạp của ý tưởng
C. Giới hạn các chi tiết trong bài thuyết trình
D. Chỉ trình bày thông tin dưới dạng văn bản

2. Câu trắc nghiệm đúng sai. Học sinh trả lời từ câu 21 đến câu 22. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 21. Khi đánh giá chất lượng thông tin trên Internet, tiêu chí nào sau đây là quan trọng?

- a) Kiểm tra độ tin cậy của nguồn thông tin.
b) Chỉ cần xem thông tin có được chia sẻ nhiều hay không.
c) Chỉ đánh giá dựa vào hình ảnh minh họa.
d) Tin vào thông tin xuất hiện đầu tiên khi tìm kiếm.

Câu 22. Khi sử dụng công cụ trực quan như hình ảnh và biểu tượng, cần chú ý điều gì?

- a) Có thể dùng ảnh mờ, chất lượng thấp miễn là nhiều hình.
b) Không cần cân đối bố cục giữa văn bản và hình ảnh.
c) Hình ảnh phải liên quan đến nội dung trình bày.
d) Sử dụng quá nhiều hình minh họa sẽ luôn giúp bài trình bày hấp dẫn hơn.

II. Phần tự luận (3 điểm):

Bài 1 (1đ): Để sử dụng hình ảnh, biểu đồ và video hợp lí, em cần chú ý những gì? Em hãy nêu một số tiêu chí đánh giá chất lượng thông tin.

Bài 2 (2đ): Em hãy nêu lợi ích của phần mềm mô phỏng. Kể tên một số phần mềm mô phỏng mà em biết.

Bài 2 (2đ): Em hãy nêu lợi ích của phần mềm mô phỏng. Để sử dụng hình ảnh, biểu đồ và video hợp lí, em cần chú ý những gì?

**UBND PHƯỜNG BỒ ĐỀ
TRƯỜNG THCS NGỌC LÂM
NĂM HỌC 2025 - 2026**

**HƯỚNG DẪN VÀ BIỂU ĐIỂM CHẤM
BÀI KIỂM TRA HỌC KỲ I
Môn: Tin học 9**

Mã đề 901

I. Phần trắc nghiệm: 7 điểm

1. Dạng thức câu hỏi trắc nghiệm nhiều lựa chọn: Từ câu 1 đến câu 20, mỗi câu trả lời đúng được 0.25 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	A	C	A	B	B	B	C	B	B	A
Câu	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Đáp án	D	A	C	D	D	C	A	D	B	C

2. Dạng thức câu hỏi trắc nghiệm Đúng/ Sai: Điểm tối đa của 1 câu hỏi là 1 điểm trong đó:

- HS chỉ lựa chọn chính xác 1 ý trong 1 câu hỏi được 0.1 điểm.
- HS chỉ lựa chọn chính xác 2 ý trong 1 câu hỏi được 0.25 điểm.
- HS chỉ lựa chọn chính xác 3 ý trong 1 câu hỏi được 0.5 điểm.
- HS chỉ lựa chọn chính xác 4 ý trong 1 câu hỏi được 1 điểm.

Câu 21: a) Đ b) S c) S d) S

Câu 22: a) S b) S c) Đ d) S

II. Phần tự luận: 3 điểm

Bài	Đáp án	Điểm
1 (1đ)	Nêu các cách để sử dụng bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác: - Trình bày trực tiếp - Chia sẻ để các thành viên khác xem độc lập - Chia sẻ để các thành viên cập nhật độc lập - Chia sẻ để cộng tác theo thời gian thực	0.25đ 0.25đ 0.25đ 0.25đ
2 (2đ)	* Lợi ích của phần mềm mô phỏng: - Giúp người sử dụng làm quen, tìm hiểu, nghiên cứu hoạt động của một đối tượng, sự vật một cách toàn diện, sinh động với chi phí thấp. - Hạn chế những tình huống có thể làm hỏng thiết bị hoặc gây nguy hiểm cho con người. * Để sử dụng hình ảnh, biểu đồ và video hợp lí, em cần chú ý: - Sử dụng đúng công cụ trực quan - Đảm bảo chất lượng dữ liệu	0.5đ 0.5đ 0.5đ 0.5đ



BGH DUYỆT
Ngô Thị Bích Liên

TỔ TRƯỞNG

Phạm Thị Hải Yến

NHÓM TRƯỞNG

Trần Minh Ngọc