

(Đề thi gồm 04 trang. Học sinh làm bài trực tiếp vào đề thi này.)

Họ và tên:Lớp:

PHẦN A. TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

Em hãy ghi lại chữ cái đứng trước đáp án đúng dưới đây:

Câu 1. Robot lắp ráp là thiết bị có gắn bộ xử lí được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Công nghiệp B. Giao thông C. Xây dựng D. Giải trí

Câu 2: Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.
B. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.
C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.
D. Em có thể tìm thấy nhiều thông tin trên Internet nhưng không phải thông tin nào cũng có thể sử dụng để giải quyết vấn đề.

Câu 3. Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lí trong giáo dục?

- A. Tủ lạnh B. Máy bán hàng tự động.
C. Robot hút bụi. D. Máy chiếu trong lớp học.

Câu 4. Phát biểu nào sau đây **sai**?

- A. Bộ xử lí không chỉ xuất hiện trong máy tính hay điện thoại thông minh mà còn được gắn vào các thiết bị khác để hỗ trợ xử lí bất kì loại thông tin nào có thể số hoá được.
B. Thiết bị được gắn bộ xử lí hiện diện xung quanh ta.
C. Hệ thống thu phí tự động trên đường cao tốc là một ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lí trong sản xuất công nghiệp.
D. Hệ thống điều khiển đèn tín hiệu giao thông là một ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lí trong lĩnh vực giao thông.

Câu 5. Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là:

- A. mạng xã hội. B. web của Bộ Thông tin và Truyền thông
C. trang web của Sở Giáo dục và Đào tạo D. thông tin từ bạn bè.

Câu 6. Một lợi ích lớn của việc sử dụng sơ đồ tư duy trong hợp tác là gì?

- A. Giúp mọi người có thể làm việc độc lập mà không cần liên hệ với nhau
B. Tổ chức các ý tưởng một cách trực quan và dễ hiểu
C. Tăng số lượng thông tin trong cuộc họp
D. Giúp tăng thời gian trao đổi thông tin

Câu 7. Phương án nào sau đây là ứng dụng hỗ trợ và phổ biến tệ nạn trên mạng?

- A. Internet Banking. B. Mua sắm trực tuyến.
C. Học online. D. Tổ chức đánh bạc trực tuyến.

Câu 8. Tự ý đăng địa chỉ nhà của người khác là:

- A. hành vi vi phạm pháp luật liên quan đến sở hữu trí tuệ, sở hữu tài sản, đánh bạc,...
B. hành vi vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức.
C. hành vi vi phạm an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội.
D. hành vi vi phạm đến việc bảo đảm an toàn thông tin trên không gian mạng.

Câu 9. Trong một nhóm thảo luận về chiến lược marketing, em muốn thể hiện các ý tưởng sáng tạo của nhóm. Công cụ nào sẽ giúp em dễ dàng truyền đạt và nhận phản hồi từ nhóm?

- A. Sử dụng bài trình chiếu với hình ảnh, sơ đồ và biểu đồ để minh họa các chiến lược
- B. Viết tất cả ý tưởng trên giấy và gửi cho mọi người đọc
- C. Sử dụng bảng trắng để viết các ý tưởng mà không có sự tổ chức
- D. Đọc trực tiếp các ý tưởng từ tài liệu dài

Câu 10. Ví dụ về việc con người quá lệ thuộc vào công nghệ kỹ thuật số để giải quyết những vấn đề nhỏ trong cuộc sống là:

- A. Việc lộ thông tin tài khoản ngân hàng có thể bị mất tiền trong tài khoản.
- B. Lừa đảo qua mạng.
- C. Học sinh lười suy nghĩ, nhờ trí tuệ nhân tạo làm bài tập về nhà.
- D. Gia tăng ô nhiễm môi trường.

Câu 11. Khi em đang làm việc trong nhóm và muốn giải thích một biểu đồ phức tạp, công cụ nào sẽ giúp em làm rõ ý tưởng nhất

- A. Chỉ sử dụng văn bản để giải thích biểu đồ
- B. Tạo sơ đồ tư duy và đính kèm hình ảnh của biểu đồ vào đó
- C. Đọc tất cả các chi tiết trong biểu đồ mà không có giải thích thêm
- D. Không sử dụng công cụ hỗ trợ nào và chỉ viết trên bảng trắng

Câu 12. Công nghệ kỹ thuật số giúp tạo ra một nền giáo dục hiện đại và tiên tiến như thế nào?

- A. Cải thiện quy trình tuyển dụng, thu thập và phân tích dữ liệu kinh doanh chính xác hơn
- B. Các nguồn tài nguyên trực tuyến không giới hạn phục vụ cho việc nghiên cứu.
- C. Tạo điều kiện cho việc mua sắm trực tuyến ngày càng phổ biến.
- D. Tạo ra lợi nhuận cho các doanh nghiệp. **Câu 13.** Chúng ta sử dụng phần mềm mô phỏng phục vụ mục đích gì?

- A. Để quan sát hình ảnh đầy đủ của một đối tượng
- B. Để tìm hiểu một quy trình hay hoạt động của một hệ thống
- C. Để theo dõi diễn biến của một sự kiện đã xảy ra trong quá khứ
- D. Để kiểm tra, đánh giá chất lượng của một sản phẩm **Câu 14.** Hãy cho biết ưu điểm của phần mềm mô phỏng:

- A. Sinh động, chính xác, an toàn, chi phí thấp
- B. Sinh động, cập nhật, an toàn, chi phí thấp
- C. Sinh động, toàn diện, an toàn, chi phí thấp
- D. Sinh động, toàn diện, thú vị và chi phí thấp

Câu 15. Phát biểu nào sau đây **đúng**?

- A. Các phần mềm mô phỏng có chất lượng giống nhau.
- B. Phần mềm mô phỏng giúp người sử dụng nghiên cứu những nội dung thực hành một cách trực quan bằng cách tương tác với phần mềm.
- C. Phần mềm mô phỏng thể hiện trực quan sự vận động của một đối tượng, cho phép người dùng tương tác và tìm hiểu cách thức hoạt động của đối tượng đó.
- D. Hệ màu RYB bao gồm màu đỏ, vàng, lục.

Câu 16. Trong hệ màu RGB, nếu kết hợp màu lam (Blue) và màu đỏ (Red) thì sẽ tạo thành màu gì?

- A. Màu vàng (Yellow).
- B. Màu hồng sẫm (Magenta).
- C. Màu xanh lơ (Cyan).
- D. Màu da cam (Orange)

Câu 17. Trong PowerPoint, tính năng nào giúp tạo ra các bài trình chiếu hiệu quả?

- A. Tính năng chèn hình ảnh và video
B. Tính năng vẽ hình tự do
C. Tính năng tạo văn bản và bảng tính
D. Tính năng xóa toàn bộ nội dung

Câu 18. Sơ đồ tư duy có ưu điểm gì khi sử dụng trong việc trao đổi thông tin?

- A. Tổ chức thông tin logic và dễ dàng nắm bắt
B. Tạo ra một bài giảng dài dòng
C. Chỉ sử dụng cho việc học cá nhân
D. Giúp truyền tải văn bản dài

Câu 19. Khi đính kèm ảnh vào sơ đồ tư duy, bạn cần lưu ý điều gì?

- A. Đảm bảo ảnh có liên quan và làm rõ thông tin
B. Sử dụng càng nhiều ảnh càng tốt
C. Đính kèm ảnh mà không xem xét tính liên kết của chúng
D. Không cần chú ý đến chất lượng ảnh

Câu 20. Để biểu diễn hình ảnh, biểu đồ và video một cách hợp lý trong trình bày thông tin, em cần sử dụng công cụ trực quan theo nguyên tắc gì?

- A. Đơn giản và chi tiết.
B. Phức tạp và rõ ràng.
C. Đơn giản và rõ ràng.
D. Chi tiết và tổng quát.

PHẦN B. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)

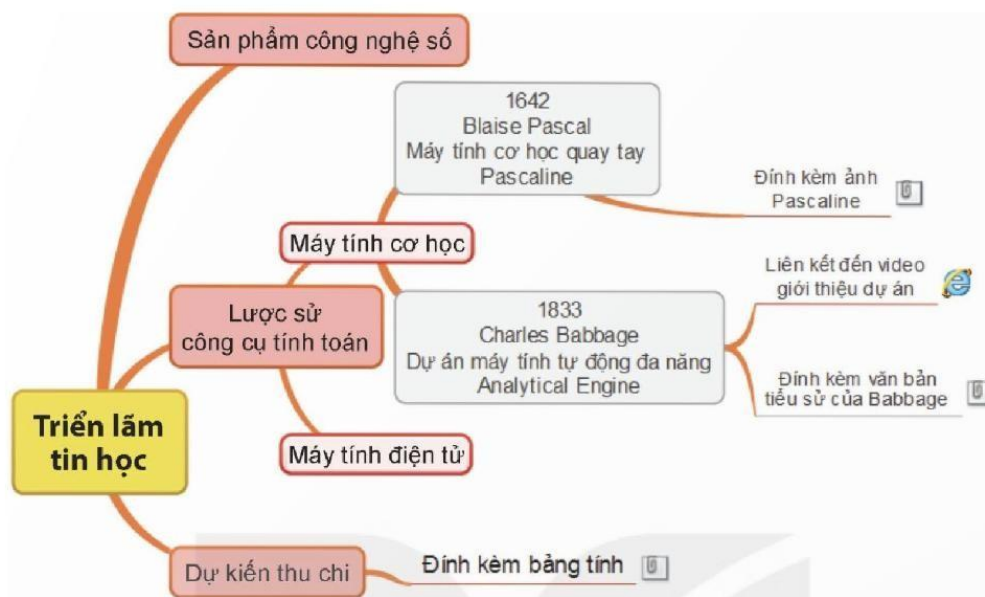
Câu 1: (1,0 điểm): Hãy đánh dấu V vào cột Đúng/Sai tương ứng:

Phát biểu	Đúng	Sai
a) Sử dụng sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để trình bày trực tiếp.		
b) Chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để các thành viên khác có thể xem.		
c) Không thể chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để cộng tác theo thời gian thực.		
d) Khi sử dụng hình ảnh cần dùng đúng công cụ.		

Câu 2: (2,0 điểm): Phần mềm mô phỏng là gì? Nêu lợi ích của phần mềm mô phỏng.

Câu 3: (2,0 điểm):

- a) Em hãy nêu các cách có thể sử dụng bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác.
b) Cho sơ đồ tư duy trình bày ý tưởng Triển lãm tin học của nhóm An, Minh, Khoa như sau:



- Em hãy chỉ ra các loại dữ liệu được đính kèm vào sơ đồ tư duy?
- Em hãy nhận xét về tính hợp lý và lợi ích của những dữ liệu đính kèm trong sơ đồ tư duy?

BÀI LÀM

PHẦN A. TRẮC NGHIỆM

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án										
Câu	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Đáp án										

PHẦN B. TỰ LUẬN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....