

Họ tên : Lớp :

Mã đề 001

PHẦN CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Chị G và chị V cùng sáng tác một bản nhạc. Sau khi hoàn thành, chị G tự ý công bố đó là tác phẩm của mình mà chưa có sự đồng ý của chị V. Hành vi của chị G sẽ bị xử phạt như thế nào theo Nghị định 131/2013/NĐ-CP về Quy định xử phạt vi phạm hành chính về quyền tác giả, quyền liên quan?

- A. Bị phạt từ 5 đến 10 triệu B. Bị phạt từ 3 đến 5 triệu
C. Bị phạt từ 10 đến 20 triệu D. Bị phạt từ 15 đến 35 triệu

Câu 2: Đâu **KHÔNG PHẢI** là mục tiêu của ứng dụng Internet vạn vật?

- A. Con người không cần phải làm việc.
B. Thay đổi chất lượng cuộc sống.
C. Trao đổi thông tin, dữ liệu thuận lợi.
D. Nâng cao hiệu quả công việc.

Câu 3: Phát biểu nào sau đây về các thiết bị trong hệ thống IoT là **SAI**?

- A. Là những cảm biến được kết nối mạng với nhau thành một hệ thống.
B. Được trang bị Trí tuệ nhân tạo (AI) để có khả năng tự thực hiện công việc.
C. Được gắn cảm biến để tự cảm nhận môi trường xung quanh.
D. Được kết nối mạng Internet để phối hợp với nhau tạo thành một hệ thống tự động.

Câu 4: Chọn phương án **SAI**

Khi việc giao tiếp qua mạng trở nên phổ biến, sẽ có một số vấn đề nảy sinh:

- A. Giao tiếp mặt đối mặt trong thực tế sẽ bị loại bỏ.
B. Đưa thông tin không phù hợp lên mạng.
C. Ứng xử thiếu văn hóa.
D. Phát tán thư điện tử, tin nhắn rác.

Câu 5: Đặc tính nào sau đây **KHÔNG PHẢI** của thiết bị số?

- A. Có khả năng lưu trữ và xử lý cảm xúc
B. Có khả năng lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn
C. Có khả năng truyền tin với tốc độ nhanh
D. Có khả năng xử lý thông tin nhanh và chính xác

Câu 6: Chức năng nào **KHÔNG PHẢI** là chức năng cơ bản của điện thoại thông minh:

- A. nghe, gọi B. chụp ảnh, quay phim
C. truy cập internet D. rút tiền mặt

Câu 7: Để ngăn ngừa và diệt phần mềm độc hại, ta sử dụng phần mềm:

- A. Unikey B. Norton Ghost C. Kaspersky D. Chrome

Câu 8: Điều nào sau đây là **KHÔNG ĐÚNG** khi nói về cơ chế phát tán của worm?

- A. Chủ động phát tán qua thư điện tử và tin nhắn, lợi dụng sự bất cẩn của người dùng.
B. Lừa người sử dụng tải phần mềm.
C. Gán mình vào một tệp khác để khi tệp đó được sử dụng thì phát tán.
D. Tận dụng lỗ hổng bảo mật của hệ điều hành.

Câu 9: Chọn phương án **SAI**

Tác hại của việc chia sẻ và phổ biến thông tin cá nhân một cách bất cẩn là:

- A. Dễ dàng nộp thuế thu nhập cá nhân qua ứng dụng của Tổng cục Thuế
- B. Kẻ xấu lấy thông tin cá nhân của nạn nhân để vay tiền với lãi suất cao và nạn nhân trở thành “con nợ”
- C. Kẻ xấu thu thập, đánh cắp thông tin cá nhân để tống tiền nạn nhân
- D. Nạn nhân có thể bị những kẻ xấu giả danh để lừa đảo

Câu 10: Kinh tế tri thức là?

- A. Là nền kinh tế dựa trực tiếp vào sức lao động của con người để tạo ra của cải vật chất.
- B. Là nền kinh tế tạo ra và sử dụng tri thức trong mọi lĩnh vực.
- C. Là nền kinh tế dựa trực tiếp vào việc tạo ra, phân phối và sử dụng tri thức.
- D. Là nền kinh tế dựa trực tiếp vào việc tạo ra, phân phối, sử dụng tri thức và thông tin.

Câu 11: Khi mang điện thoại vào lớp học, chúng ta nên đặt máy ở chế độ nào sau đây để hạn chế các mối nguy hiểm từ nó (*bức xạ điện từ, sóng điện thoại, . . .*):

- A. chế độ máy bay
- B. chế độ chuông (*cài đặt âm lượng nhỏ*)
- C. chế độ rung
- D. chế độ im lặng hoặc chế độ rung

Câu 12: Phát biểu nào **ĐÚNG** khi nói đến sự ưu việt của thiết bị số?

- A. Có tính thẩm mỹ cao
- B. Tốc độ máy tính cỡ vài chục flops
- C. Lưu trữ một lượng dữ liệu nhất định
- D. Có khả năng làm việc tự động và chính xác

Câu 13: Khi bị bắt nạt trên mạng xã hội, em **KHÔNG NÊN** thực hiện:

- A. Cần báo ngay cho chính quyền, công an nếu sự việc tiếp diễn hoặc gia tăng
- B. Lên mạng thanh minh, kêu gọi sự đồng cảm, tìm kiếm đồng minh
- C. Tìm kiếm sự giúp đỡ từ thầy cô giáo, gia đình, bạn thân
- D. Huỷ kết bạn với những kẻ bắt nạt

Câu 14: Có một truyện ngắn, tác giả để trên website để mọi người có thể đọc. Hành vi nào sau đây là **VI PHẠM** bản quyền?

- A. Giới thiệu website và tên truyện để mọi người cùng đọc.
- B. Ghi ra đĩa CD tặng cho các bạn.
- C. Tải về máy của mình để đọc.
- D. Đăng tải đường link trên trang Facebook của mình cho mọi người tìm đọc.

Câu 15: Đâu **KHÔNG PHẢI** là dịch vụ lưu trữ Điện toán đám mây?

- A. DropBox
- B. GoogleDrive
- C. OneDrive
- D. Hardisk

Câu 16: Trong các câu sau, câu nào **SAI**?

Đều là mạng máy tính, LAN và Internet có những điểm khác nhau là:

- A. Internet là nguồn lây nhiễm virus, còn khi tham gia mạng nội bộ LAN thì sẽ không bị lây nhiễm virus
- B. Mạng LAN thuộc quyền sở hữu của một gia đình, một cơ quan hay tổ chức còn Internet không thuộc quyền sở hữu của cá nhân hay tổ chức nào.
- C. Internet hay mạng LAN đều có thể cung cấp dịch vụ thư điện tử và dịch vụ chat.
- D. Không có Internet thì mạng LAN vẫn hoạt động được

Câu 17: Đâu **KHÔNG PHẢI** là cách đề phòng những tác hại khi tham gia các hoạt động trên Internet:

- A. Sử dụng các phần mềm chống phần mềm độc hại.
- B. Nâng cấp phần cứng máy tính.
- C. Không mở các liên kết trong email hay tin nhắn mà không biết rõ có an toàn hay không.
- D. Thận trọng khi sao chép các tệp chương trình từ mạng.

Câu 18: Chọn phát biểu **KHÔNG LIÊN QUAN** khi nói đến cuộc cách mạng công nghiệp 4.0:

- A. Các thiết bị vật lí, máy tính tạo ra một hệ thống thực - ảo
- B. Người máy (robot) thay thế hoàn toàn con người trong các dây chuyền sản xuất.
- C. Là nền sản xuất thông minh trong các nhà máy thông minh
- D. Thế giới ảo song hành với thế giới thực

Câu 19: Đây là một thiết bị số?

- A. Bình nóng lạnh.
- B. Nồi cơm điện.
- C. Máy giặt.
- D. Bàn là.

Câu 20: Đây là **ĐIỂM KHÁC BIỆT** giữa điện thoại thường và điện thoại thông minh:

- A. nghe, gọi
- B. quản lý danh bạ
- C. cài đặt ứng dụng, truy cập internet, ...
- D. nhắn tin

Câu 21: Phát biểu nào **ĐÚNG** về Internet vạn vật (IoT)?

- A. IoT là mạng của các thiết bị thông minh nhằm thu nhập và xử lý dữ liệu tự động hoàn toàn
- B. IoT là hệ thống liên mạng bao gồm các phương tiện, vật dụng và các thiết bị thông minh...
- C. IoT là mạng của các máy tính, nhằm trao đổi dữ liệu với nhau dưới sự điều khiển của con người
- D. IoT là liên mạng của các thiết bị thông minh hoạt động độc lập với nhau

Câu 22: Anh H sử dụng tài khoản mạng xã hội Facebook để đăng tải clip nói xấu, phỉ báng chị T – là một nghệ sĩ nổi tiếng. Sau khi đăng tải, clip nhận được nhiều lượt xem, bình luận và chia sẻ từ cộng đồng mạng. Hành vi của anh H vi phạm pháp luật vì:

- A. Đã lan truyền thông tin sai sự thật, xâm phạm đến lợi ích cá nhân (theo điểm e khoản 1 điều 8 Luật an ninh mạng số 24/2018/QH14)
- B. Đã lan truyền thông tin kích động bạo lực (theo điểm e khoản 1 điều 8 Luật an ninh mạng số 24/2018/QH14)
- C. Đã lan truyền thông tin kích động bạo lực (theo điểm d khoản 1 điều 8 Luật an ninh mạng số 24/2018/QH14)
- D. Đã lan truyền thông tin sai sự thật, xâm phạm đến lợi ích cá nhân (theo điểm d khoản 1 điều 8 Luật an ninh mạng số 24/2018/QH14)

Câu 23: Thiết bị nào **KHÔNG PHẢI** là thiết bị thông minh:

- A. Đồng hồ cơ
- B. Smart phone
- C. Smart tivi
- D. Camera Yoosee

Câu 24: Những điều em biết được sau khi đọc xong một cuốn sách là:

- A. Dữ liệu nguồn
- B. Thông tin
- C. Dữ liệu
- D. Vừa là thông tin, vừa là dữ liệu

Câu 25: Chọn phương án **SAI**

Để nâng cao tính an toàn của việc chia sẻ thông tin trong môi trường số, ta cần:

- A. Chỉ truy cập vào những đường link do bạn bè gửi đến
- B. Sử dụng mật khẩu mạnh, phần mềm diệt virus.
- C. Không tùy tiện tiết lộ thông tin cá nhân.
- D. Trên mạng xã hội, đặt những thông tin cá nhân ở chế độ “Ẩn”

Câu 26: Có 1 bức ảnh của lớp 10A được lưu trên bộ nhớ máy tính. Bức ảnh đó là?

- A. Dữ liệu
- B. Vừa là thông tin, vừa là dữ liệu
- C. Thông tin hữu ích
- D. Thông tin

Câu 27: Phương án sử dụng mạng máy tính nào sau đây **KHÔNG** giúp ích cho chúng ta trong việc mở rộng phương thức học tập:

- A. đăng kí một khóa học miễn phí trên internet
- B. tra đáp án/lời giải bài tập trên mạng
- C. đăng kí một khóa học có trả phí trên internet
- D. tự học qua các kênh youtube

Câu 28: Chọn phát biểu **SAI**

Để phòng tránh nguy cơ và tác hại khi tham gia các hoạt động trên Internet, chúng ta cần:

- A.** Chỉ sử dụng phần mềm có nguồn gốc rõ ràng
- B.** Cài đặt phần mềm trình duyệt Web
- C.** Không truy cập vào trang web lạ
- D.** Hạn chế đăng nhập tại máy tính công cộng

PHẦN CÂU HỎI TỰ LUẬN

Câu 29: Theo em, Iot mang đến những lợi ích gì cho cuộc sống của con người? Nếu có đủ điều kiện, em sẽ ứng dụng Iot như thế nào trong cuộc sống hàng ngày của mình?

Câu 30: Hãy kể tên 2 nguồn học liệu mở mà em đã khai thác trên Internet? Hãy nêu những hiểu biết của em về mỗi nguồn học liệu mở đó?

Câu 31: Hãy sắp xếp những đơn vị lưu trữ thông tin được sử dụng trong máy tính theo thứ tự từ lớn đến nhỏ? Hãy đổi 5.8 GB sang đơn vị MB?

----- **HẾT** -----

Phản đáp án câu trắc nghiệm:

Mã đề Câu	001	002	003	004
1	A	C	B	B
2	A	D	B	A
3	A	C	A	B
4	A	A	A	B
5	A	D	B	D
6	D	D	B	B
7	C	D	B	B
8	C	C	D	D
9	A	C	A	B
10	D	C	C	C
11	A	D	A	B
12	D	B	A	C
13	B	A	C	A
14	B	B	C	C
15	D	D	B	D
16	A	D	A	D
17	B	B	B	A
18	B	A	C	D
19	C	B	A	D
20	C	A	A	A
21	B	D	A	D
22	D	A	C	B
23	A	D	A	C
24	B	D	C	B
25	A	D	D	A
26	A	A	C	D
27	B	D	A	B
28	B	A	C	A

Phần đáp án câu tự luận:

Mã đề 001:

Câu 29 Theo em, IoT mang đến những lợi ích gì cho cuộc sống của con người? Nếu có đủ điều kiện, em sẽ ứng dụng IoT như thế nào trong cuộc sống hàng ngày của mình?

Gợi ý làm bài:

Internet of Things (IoT) mang đến nhiều lợi ích đáng kể cho cuộc sống của con người, bao gồm:

- Tăng cường hiệu quả và tiết kiệm năng lượng : Các thiết bị IoT có khả năng tự động hóa quá trình tiêu thụ năng lượng, hạn chế như đèn, điều hòa không khí và các thiết bị gia đình khác, giúp tiết kiệm chi phí điện .
- Nâng cao sự tiện lợi và thoải mái : IoT giúp tiết kiệm thời gian và công sức thông qua các ứng dụng như điều khiển thông minh cho các thiết bị trong nhà, cho phép người dùng điều chỉnh từ xa qua điện thoại thông minh hoặc thậm chí bằng giọng nói nói.
- Cải thiện sức khỏe và an toàn : Các thiết bị y tế thông minh có thể theo dõi sức khỏe người dùng, từ đó gửi dữ liệu cho bác sĩ để kiểm tra hay phát hiện sớm bệnh tật. Hệ thống giám sát an ninh cũng có thể bảo vệ ngôi nhà của bạn thông qua camera và cảm biến chuyển động.
- Quản lý thông tin minh trong sản xuất và hậu cần : Trong lĩnh vực công nghiệp, IoT cho phép theo dõi trạng thái máy móc và tối ưu hóa quy trình sản xuất sản phẩm, từ đó tăng hiệu suất và giảm thiểu rủi ro.
- Đô thị thông minh : IoT có thể được ứng dụng để cải thiện giao thông, quản lý rác thải, cung cấp thông tin tiết kiệm và nhiều dịch vụ khác trong thành phố, đổi mới trải nghiệm sống cho dân cư.

Nếu có đủ điều kiện trong cuộc sống hàng ngày, em có thể ứng dụng IoT theo cách sau:

- Thực hiện nhà thông minh : Sử dụng thông minh, ổ cắm điện thông minh và hệ thống điều hòa có kết nối Internet để tự động hóa và điều khiển từ xa, tạo cảm giác thoải mái và tiết kiệm năng lượng.
- Giám sát sức khỏe cá nhân : Sử dụng thiết bị đeo tay (thiết bị đeo tay) để theo dõi nhịp thở, giấc ngủ và hoạt động thể chất, từ đó nâng cao sức khỏe tổng thể.
- Quản lý thời gian và công việc : Sử dụng ứng dụng IoT để lập lịch và nhắc nhở công việc hàng ngày, đồng thời theo dõi hiệu suất và quản lý kết quả hiệu quả thời gian.
- Tạo không gian học tập thông minh : Sử dụng công nghệ IoT để cải thiện trải nghiệm học tập, như hệ thống chiếu sáng điều chỉnh theo nhu cầu hoặc thiết bị kết nối dịch vụ cho việc học trực tuyến.

Tóm lại, IoT không chỉ mang lại những tiện ích trong nhiều lĩnh vực mà còn có thể làm nên phong phú hơn cho cuộc sống hàng ngày của mỗi người.

Thang điểm:

Nêu đc ít nhất 3 lợi ích: 0,5đ

Nêu đc ít nhất 3 cách ứng dụng: 0,5đ

Câu 30 Hãy kể tên 2 nguồn học liệu mở mà em đã khai thác trên Internet? Hãy nêu những hiểu biết của em về mỗi nguồn học liệu mở đó?

Gợi ý làm bài:

Trả lời: - 2 nguồn học liệu mở như: <https://igiaoduc.vn/>, [https://pll.harvard.edu/...](https://pll.harvard.edu/)
- Những hiểu biết: Về nội dung, hình thức, do ai quản lý...

Câu 31 Hãy sắp xếp các đơn vị lưu trữ thông tin theo thứ tự từ lớn về nhỏ? Hãy đổi 5.8 GB sang đơn vị MB?

Gợi ý làm bài:

- Sắp xếp đúng: 0.5đ
- Chuyển đổi đúng: 0.5đ

Mã đề 002:

Câu 29 Hãy thực hiện quy đổi:

- a) 3TB sang đơn vị GB
- b) 12KB sang đơn vị bit

Gợi ý làm bài:

- Chuyển đổi đúng: 0.5đ mỗi câu

Câu 30 Kể tên một số lĩnh vực được ứng dụng IoT? Những lợi ích nào em có thể trải nghiệm nếu được ứng dụng Iot vào học tập?

Gợi ý làm bài:

Internet of Things (IoT) đã được ứng dụng rộng rãi trong nhiều lĩnh vực khác nhau. Dưới đây là một số lĩnh vực tiêu biểu:

- Nhà thông minh : Các thiết bị như đèn thông minh, điều hòa không khí, camera an ninh và cảm biến an toàn giúp người dùng điều khiển và giám sát từ xa.
- Y tế : Thiết bị IoT trong lĩnh vực y tế (như máy theo dõi sức khỏe, cảm biến cho bệnh nhân) giúp theo dõi tình trạng sức khỏe của người dùng, hỗ trợ bác sĩ trong kỳ vọng và điều trị.
- Giao thông thông minh: IoT giúp quản lý lưu lượng thông tin, trình bày tối ưu và cải thiện toàn bộ giao thông thông qua các biến thể và theo dõi hệ thống.
- Nông nghiệp thông minh : Các cảm biến IoT được sử dụng để theo dõi điều kiện môi trường, độ ẩm của đất và tình trạng cây trồng, giúp sản xuất nông dân tối ưu hóa.
- Công nghiệp và sản xuất : IoT giúp giám sát và điều khiển máy móc, cải thiện hiệu suất sản xuất và bảo trì được kỳ vọng.
- Năng lượng : Hệ thống điện thông minh giúp quản lý tiêu thụ năng lượng hiệu quả thông qua các biến cảm ứng và kết nối thiết bị.

Nếu được ứng dụng IoT vào học tập, em có thể trải nghiệm được nhiều lợi ích như:

- Học tập kết hợp : Các thiết bị IoT có thể tạo ra môi trường học tập tương tác hơn, như sử dụng bảng thông tin kết nối với internet để truy cập tài liệu và tài nguyên học tập trực tiếp.
- Theo dõi tiến trình học tập : Thiết bị thông minh có thể giúp theo dõi thời gian và hiệu quả học tập của em, từ đó đưa ra những lời khuyên hoặc nhắc nhở để cải thiện thói quen học tập.
- Học từ xa : Các công nghệ hỗ trợ kết nối IoT hỗ trợ kết nối và giao tiếp giữa giáo dục và học sinh, giúp việc học từ xa trở nên hiệu quả hơn qua nền tảng học trực tuyến.

- Tự động hóa ghi chú và tổ chức : Thiết bị IoT có thể giúp ghi chú bài học tự động và tổ chức thông tin một cách dễ dàng hơn.
- Tạo điều kiện học tập cá nhân hóa : Hệ thống IoT có thể tùy chỉnh môi trường học tập theo nhu cầu cá nhân của em, như điều chỉnh ánh sáng, nhiệt độ, hay thậm chí là tổ chức thời gian học tập.

Những ứng dụng này không chỉ giúp nâng cao hiệu quả học tập mà còn tạo ra trải nghiệm học tập thú vị và dễ dàng hơn.

Thang điểm:

Nêu đc ít nhất 3 lợi ích: 0,5đ

Nêu đc ít nhất 3 lĩnh vực: 0,5đ

Câu 31 Hãy nêu các bước đọc sách giáo khoa Tin học 10 trên địa chỉ **<https://igiaoduc.vn/>**

Gợi ý làm bài:

B1. Truy cập địa chỉ <https://igiaoduc.vn/>

B2. Tìm kiếm, truy cập vào các học liệu

B3. Chọn mục Sách giáo khoa, chọn mục Lớp 10, chọn mục Tin học 10

B4. Kích chọn liên kết Tin học 10 để mở xem hoặc tải