

NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI HỌC KÌ I
MÔN: TIN HỌC 11 – NĂM HỌC 2025 – 2026

NỘI DUNG:

Chủ đề E^{ICT}: Ứng dụng của Tin học:

- Bài 1: Một số thao tác chỉnh sửa ảnh và hỗ trợ chỉnh sửa ảnh trong GIMP
- Bài 2: Tẩy xóa ảnh trong GIMP
- Bài 3: Tạo ảnh động trong GIMP
- Bài 4: Giới thiệu phần mềm làm video Video Pad
- Bài 5: Chỉnh sửa video trên Video Pad
- Bài 6: Làm phim hoạt hình trên Video Pad

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM:

A. Câu trắc nghiệm nhiều lựa chọn. (4.75 điểm)

B. Câu trắc nghiệm Đúng/Sai. Hãy lựa chọn Đúng hoặc Sai đối cho mỗi ý a, b, c, d trong các câu sau đây: (3.0 điểm)

Câu 1. (B, H, H, V)

GIMP (GNU Image Manipulation Program) là một phần mềm chỉnh sửa ảnh mã nguồn mở và miễn phí mạnh mẽ, thường được coi là một giải pháp thay thế cho Adobe Photoshop. Nó cung cấp một bộ công cụ toàn diện cho các tác vụ như chỉnh sửa hình ảnh, tái tạo, sáng tạo tác phẩm nghệ thuật và thiết kế đồ họa. Một trong những công cụ cơ bản và thường xuyên được sử dụng là công cụ Zoom (Phóng to/Thu nhỏ), cho phép người dùng phóng đại hoặc thu nhỏ chế độ xem hình ảnh. Những cách nào sau đây hỗ trợ thu nhỏ ảnh?

- A. Nhấn, giữ phím **Ctrl** rồi lăn nút cuộn chuột theo chiều lùi.
- B. Chọn công cụ **Zoom** rồi nhấp chuột vào ảnh.
- C. Chọn công cụ **Zoom** rồi nhấn, giữ phím **Ctrl** và nhấp chuột vào ảnh.
- D. Gõ trực tiếp giá trị nhỏ hơn giá trị đã có trong ô tỉ lệ thu/phóng trên thanh trạng thái.

Câu 2. (B, B, H, V)

Ảnh động (GIF động) là một tính năng thú vị mà GIMP hỗ trợ, cho phép người dùng tạo ra chuỗi hình ảnh chuyển động bằng cách kết hợp nhiều lớp (layers) trong một tệp duy nhất. GIMP xử lý mỗi lớp như một khung hình (frame) riêng biệt của hoạt hình. Bạn có thể điều chỉnh thời gian hiển thị và cách xử lý từng khung hình ngay trong hộp thoại Tùy chọn xuất ảnh GIF. Ảnh động bị giật, chuyển động không mượt mà vì nguyên nhân?

- A. Thời gian hiển thị từng khung hình quá ngắn.
- B. Thời gian hiển thị từng khung hình quá dài.
- C. Có ít khung hình biểu thị một cử chỉ/hành động nào đó của đối tượng.

D. Có nhiều khung hình biểu thị một cử chỉ/hành động nào đó của đối tượng.

Câu 3. (B, H, H, V)

VideoPad Video Editor là một phần mềm chỉnh sửa video phổ biến của NCH Software, được thiết kế với giao diện trực quan, dễ sử dụng phù hợp cho cả người mới bắt đầu và người dùng cá nhân. Nó cung cấp các công cụ cơ bản đến nâng cao như cắt, ghép, trộn clip, thêm hơn 50 hiệu ứng hình ảnh và chuyển cảnh chuyên nghiệp.

A. Chỉ đưa được vào dự án video những ảnh chụp từ máy ảnh kỹ thuật số.

B. Thời lượng các cảnh trong video là cố định và không thể thay đổi.

C. Có thể thay đổi thời lượng cho các cảnh trong video ngay cả khi đã tạo xong cảnh đó.

D. Các đối tượng được chọn làm tư liệu cho video nên được lưu trong các thư mục để dễ tìm kiếm.

II. PHẦN TỰ LUẬN: (2.25 điểm)

Câu 1. Tạo ảnh động:

- a. Con lắc đơn.
- b. Trượt ván.
- c. Con lật đật.

Câu 2. Tạo video Giáng sinh vui vẻ, trong video gồm có: 5 tấm hình, có phụ đề cho mỗi hình và đầy đủ hiệu ứng.