

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1 – MÔN TIN HỌC 6

Thời gian: 45 phút

PHẦN I: Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Mỗi câu hỏi thí sinh chỉ chọn một phương án (0.25 điểm). Em trình bày đáp án vào bảng ở phần bài làm.

Câu 1: Nghe bản tin dự báo thời tiết “Ngày mai trời có thể mưa”, em sẽ xử lý thông tin và đưa ra quyết định nào sau đây (thông tin ra)?

- A. Ăn sáng trước khi đến trường. B. Đi học mang theo áo mưa.
C. Mặc đồng phục. D. Hẹn bạn Hương cùng đi học.

Câu 2: Trình tự của quá trình xử lý thông tin là:

- A. Nhập → Lưu trữ → Xử lý → Xuất. B. Xuất → Lưu trữ → Nhập → Xử lý.
C. Xử lý → Lưu trữ → Xuất → Nhập. D. Nhập → Lưu trữ → Xuất → Xử lý.

Câu 3: Trong mỗi việc dưới đây, việc nào con người làm tốt hơn máy tính?

- A. Thu nhận thông tin, văn bản, hình ảnh, âm thanh và lưu trữ dữ liệu. B. Tính toán, xử lý thông tin.
C. Thu nhận thông tin, khứu giác, vị giác, xúc giác. D. Trao đổi thông tin văn bản, hình ảnh, âm thanh.

Câu 4: Tình huống nào sau đây là thu nhận thông tin KHÔNG qua vật mang tin?

- A. Em nhìn tờ giấy khen và thấy nó rất đẹp.
B. Em đang đi trên đường thấy mây đen kéo tới bao phủ bầu trời, gió mạnh nổi lên.
C. Cô giáo trả bài kiểm tra, em biết mình được 7 điểm. D. Em nghe thấy tiếng loa rất to, vang đi xa.

Câu 5: Xét tình huống: "Cô giáo đang giảng bài, em nghe và ghi bài vào vở".

Trong các câu sau, câu nào SAI?

- A. Cô giáo đang gửi thông tin. B. Cô giáo đang lưu trữ thông tin.
C. Em đang nhận thông tin. D. Em đang lưu trữ thông tin.

Câu 6: Số 6 khi nhập vào máy tính, máy tính sẽ chuyển đổi thành một dãy bit, đó là dãy bit nào dưới đây? A. 101 B. 100 C. 110 D. 111

Câu 7: Dữ liệu trong máy tính được mã hóa thành dãy bit vì:

- A. Dãy bit chiếm ít dung lượng nhớ hơn. B. Máy tính chỉ làm việc với hai kí hiệu 0 và 1.
C. Dãy bit được xử lý dễ dàng hơn. D. Dãy bit đáng tin cậy hơn.

Câu 8: Máy tính kết nối với nhau để có được lợi ích nào sau đây?

- A. Tiết kiệm thời gian. B. Tiết kiệm điện.
C. Thuận lợi cho việc sửa chữa. D. Chia sẻ các thiết bị và trao đổi dữ liệu.

PHẦN II: Câu trắc nghiệm đúng sai. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, thí sinh chọn đúng (Đ) hoặc sai (S) (0.25 điểm) ở bảng phần bài làm.

Câu 9. Bạn Trinh đi leo núi với gia đình nhưng cần phải gửi thông tin qua mạng. Bạn cần sử dụng thiết bị nào sau đây?

- a) La bàn. b) Điện thoại có kết nối 4G. c) Máy chụp hình. d) Tai nghe bluetooth.

PHẦN III: Tự luận.

Câu 10. (2.0 điểm) Các thiết bị số sau đây có thể thực hiện được hoạt động nào trong các hoạt động thu nhận, lưu trữ và xử lí thông tin?

- a) Máy chụp hình b) Camera c) Thẻ nhớ d) Ổ cứng

Câu 11. (2.5 điểm) a) Em hãy đổi các đơn vị sau:(1.5đ) + 3MB bằng bao nhiêu KB?(0.5đ)

+ 2TB bằng bao nhiêu KB?(0.5đ) + 3Byte bằng bao nhiêu Bit? (0.5đ)

b) Giả sử một quyển truyện Doraemon gồm 1000 trang, nếu lưu trữ trên ổ cứng di động chiếm khoảng 2MB. Vậy một ổ cứng di động 2GB có thể chứa bao nhiêu quyển truyện như vậy? (1đ)

Câu 12. (2.5 điểm) a) Hãy kể tên các thành phần chính của mạng máy tính?(1,5đ)

b) Em hãy sắp xếp các đơn vị lưu trữ thông tin sau theo thứ tự từ nhỏ đến lớn: GB, MB, byte, Bit, TB, Kb.

PHẦN BÀI LÀM

Đáp án phần I. Trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án								

Đáp án phần II. Câu trắc nghiệm đúng sai.

Câu 9	a	b	c	d
Đáp án				

Đáp án câu 10:

.....

.....

.....

.....

Đáp án câu 11:

.....

.....

.....

.....

...Đáp án câu 12:

[illegible]

HƯỚNG DẪN CHẤM ĐIỂM

Đáp án phần I. Trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn(MỖI CÂU ĐÚNG 0,25 Đ).

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án	B	A	C	A	B	C	B	D

Đáp án phần II. Câu trắc nghiệm đúng sai. (MỖI CÂU ĐÚNG 0,25 Đ).

Câu 9	a	b	c	d
Đáp án	S	Đ	S	S

PHẦN III: TỰ LUẬN (7Đ)

Câu 10 2Đ a) Máy chụp hình: thu nhận b) Camera: thu nhận c) Thẻ nhớ: lưu trữ d) Ổ cứng: lưu trữ

Câu 11. (2.5 điểm) a) Em hãy đổi các đơn vị sau:(1.5đ) $+ 3\text{MB} = 3 \times 1024 \text{ KB}$ (0.5đ)

$+ 2\text{TB} = 2 \times (1024 \times 1024 \times 1024) \text{ KB}$ (0.5đ) $+ 3\text{Byte} = 3 \times 8 \text{ Bit}$ (0.5đ)

b) Giả sử một quyển truyện Doraemon gồm 1000 trang, nếu lưu trữ trên ổ cứng di động chiếm khoảng 2MB. Vậy một ổ cứng di động 2GB có thể chứa bao nhiêu quyển truyện như vậy? (1đ)

ĐÁP ÁN: $2\text{MB} = 1 \text{ quyển truyện} \Leftrightarrow 2\text{GB} = 1024 \text{ quyển truyện}$. vì $2\text{GB} = 2 \times 1024 \text{ MB}$

Câu 12.(2.5đ). a) mạng máy tính gồm (1.5đ).

1. Các thiết bị đầu cuối (máy tính, điện thoại,...) (0.5đ).
2. Các thiết bị kết nối (đường truyền dữ liệu, bộ chia, bộ định tuyến,...). (0.5đ).
3. Phần mềm mạng (ứng dụng truyền thông, phần mềm điều khiển quá trình truyền dữ liệu). (0.5đ).

b) Em hãy sắp xếp các đơn vị lưu trữ thông tin sau theo thứ tự từ nhỏ đến lớn: GB, MB, byte, Bit, TB, Kb: **Đáp Án:** bit, byte, kb, mb, gb, tb. (Đúng 1đ).

STT	Chủ đề/ chương	Nội dung/ đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá												Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ									Tự luận/Thực hành						
			Nhiều lựa chọn			Đúng – Sai			Trả lời ngắn									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	Thông tin và dữ liệu	1 (4)		1 (1)										1		1	5% 0,5
		Xử lí thông tin	2 (2,3)	1 (5)									1 (10)		2	2		27,5% 2,75
		Thông tin trong máy tính		2 (6,7)								1 12b		2 (11a, 11b)	1	2	2	40% 4
2	Chủ đề 2. Mạng máy	Mạng máy tính	1 (8)			2 ý (9a, 9b)	1 (9d)	1 (9c)				1 (12a)			4	1	1	27,5% 2,75

	tính và internet																	
Tổng số câu			4	3	1	2 ý	1	1				2	1	2	8	5	4	17
Tổng số điểm			2,0			1,0			0,0			7,0			4	3,0	3,0	10
Tỉ lệ %			20%			10%			0%			70%			40%	30%	30%	100%

BẢNG ĐẶC TẢ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1
MÔN TIN HỌC 6 – THỜI GIAN: 45 PHÚT

STT	Chủ đề/chương	Nội dung/ đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Mức độ đánh giá											
				TNKQ									Tự luận/Thực hành		
				Nhiều lựa chọn			Đúng – Sai			Trả lời ngắn					
				Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	1. Thông tin và dữ liệu	Nhận biết - Trong các tình huống cụ thể có sẵn: - Phân biệt được thông tin với vật mang tin - Nhận biết được sự khác nhau giữa thông tin và dữ liệu. - Nêu được các bước cơ bản trong xử lí thông tin. Vận dụng - Giải thích được máy tính và các thiết bị số là công cụ hiệu quả để thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền thông tin.	1 (4) NLc		1 (1) NLc									
		Xử lí thông tin	Nhận biết – Biết được các hoạt động cơ bản trong xử lí thông tin.	2 (2) NLa	1 (5) NLc								1 (10) NLc		

			Thông hiểu – Máy tính là công cụ để xử lý thông tin.											
		Thông tin trong máy tính	Nhận biết – Biết được bit là đơn vị nhỏ nhất trong lưu trữ thông tin. – Nêu được tên và độ lớn (xấp xỉ theo hệ thập phân) của các đơn vị cơ bản đo dung lượng thông tin: Byte, KB, MB, GB. Thông hiểu – Giải thích được có thể biểu diễn thông tin chỉ với hai kí hiệu 0 và 1. Vận dụng – Xác định được khả năng lưu trữ của các thiết bị nhớ thông dụng như đĩa quang, đĩa từ, đĩa cứng, USB, CD, thẻ nhớ,... Quy đổi được các đơn vị đo lường. Ví dụ: 1KB = ? byte, 2 MB = ? byte, 3 GB = ? byte.		2 (6,7) NLc								1 (12b) NLc	2 (11a 11,b) NLc

2	Chủ đề 2. Mạng máy tính và internet	Mạng máy tính	Nhận biết – Nêu được khái niệm và lợi ích của mạng máy tính – Nêu được các thành phần chủ yếu của một mạng máy tính (máy tính và các thiết bị kết nối) và tên của một vài thiết bị mạng cơ bản, máy tính, cáp nối, Switch, Access Point,... Thông hiểu – Nêu được các đặc điểm và ích lợi chính của Internet. Vận dụng - Nêu được ví dụ cụ thể về trường hợp mạng không dây tiện dụng hơn mạng có dây.	1 (8) NLc			2 ý (9a, 9b) NLc	1 ý (9d) NLc	1 ý (9c) NLc				1 (12a) NLc		
Tổng số câu				4	3	1	2 ý	1 ý	1 ý				2	1	2
Tổng số điểm				2,0			1,0			0,0			7,0		
Tỉ lệ %				20%			10%			0%			70%		

**LÃNH ĐẠO NHÀ TRƯỜNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

TỔ TRƯỞNG

GIÁO VIÊN

Nguyễn Hữu Hùng

Mai Xuân Hùng

Hồ Anh Tuyên

